### INFORMATION PROCESSOR

Patent number:

JP3235116

**Publication date:** 

1991-10-21

Inventor:

INOUE TADASHI; YOSHIDA SHIGEO; SUGINO

**TOSHIO** 

**Applicant:** 

CANON KK

Classification:

- international:

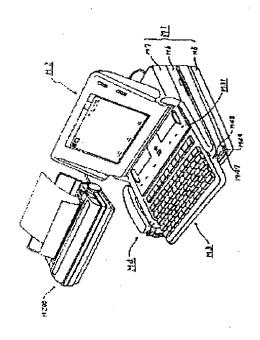
G06F3/14; H04L27/18; H04N1/00

- european:

Application number: JP19900031703 19900213 Priority number(s): JP19900031703 19900213

### Abstract of JP3235116

PURPOSE:To always recognize a data communication state in spite of the opening/closing state of a display screen by executing the display control of a first display means in accordance with the opening/closing state of the display screen, and also, executing the display control of a second display means irrespective of the opening/closing state of the display screen. CONSTITUTION:A printer M200 is connected to this device by an interface cable, and this device consists of a main body unit M1, a display unit M2, a keyboard M3, and a handset unit M4. Also, this device is provided with a second display means for displaying a data communication state independently of a first display means for making a display screen for displaying various information freely openable and closeable, and as for the first display means, the display control is executed in accordance with the opening/closing state of the display screen, and on the other hand, as for the second display means, the independent display control is executed. In such a way, the data communication state can always be recognized.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

## 19 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

#### ⑫ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-235116

®Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

@公開 平成3年(1991)10月21日

G 06 F 3/14 H 04 L H 04 N 27/18 320 Α 106 В 8323-5B 7240-5K 7170-5C

> 審査請求 未請求 請求項の数 1 (全45頁)

60発明の名称

情報処理装置

上

②符 願 平2-31703

顧 平2(1990)2月13日 220出

@発 明 @発 明 老 直 中 茂 夫 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内

@発 明 者 杉 野

敏 夫

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キャノン株式会社内

勿出 願 キャノン株式会社

井

吉 Ħ

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

個代 理 人 弁理士 丸島 儀一

外1名

### 1. 発明の名称

情報処理装置

### 2. 特許請求の範囲

データの通信手段を有する情報処理装置におい て、各種の情報を表示する表示画面を開閉自在に した第1の表示手段と、

上記第1の表示手段と独立してデータ通信の状態 を表示する第2の表示手段と、

上記表示画面の原間状態に応じて上記第1表示 手段の表示制御を行うとともに、上記第2表示手段 の表示制御は上記表示画面の開閉状態と無関係に 行う制御手段を有することを特徴とする情報処理 装置。

## 3. 発明の詳細な説明

## 〔技術分野〕

本発明は、データ通信機能をする情報処理装置 に関するものである。

## 〔従来の技術〕

従来、この種の装置として、CRTの表示部を

有しファクシミリ通信機能、ワープロ機能、パー ソナルコンピュータのデータ処理機能等の複合機 能を有する装置が知られている。

この様な従来の複合装置では、各種の情報を 全てCRTに表示する構成となっている。

# (発明が解決しようとする課題)

他方、近年では、ラップトップタイプのワープ ロが普及しつつある。しかしながら、上述した様 な彼合装置をラップトップタイプにした場合に、 従来の表示構成では表示部を閉じた状態ではオペ レータが表示を見ることができない。特に上述の 複合装置では、ファクシミリ通信を行うので、こ のファクシミリ通信については常時動作可能な状 態にする必要がある。しかし、従来の表示構成で は、表示部が閉じられた状態でファクシミリ通信 が行われるど、オペレータが認識できないという 問題がある。

## (課題を解決する為の手段及び作用)

本発明では、各種の情報を表示する表示面面を 開閉自在とした第1表示手段とは独立してデータ

適信の状態を表示する第2表示手段を設け、これらの第1表示手段と第2表示手段の表示制御を行う 制御手段が、第1表示手段については表示画面の 関閉状態に応じて表示制御を行い、他方第2表示 手段については独立して表示制御を行うことに より、データ通信の状態を常時認識可能にした ものである。



晶デイスプレイ M 1 6、デイスプレイ輝度 コントラスト制御基板 M 1 7、パツクライトインパーター M 1 8、 タツチパネル M 1 9 からなっている。(第 6 図)

キーボード M 3 は、そのインターフエイスケーブルを本体カバー M 6 中央部の穴 M 6 a を通して(第2図)、本体内制御回路 M 8 に接続してある。また、ハンドセット M 4 は、その置き台 M 8 1 の一部が本体カバー M 6 の左方のスリット M 6 c に差し込まれ、本体に対し固定されており、電話線は本体左方のモジュラージャック M 2 1、M 2 2、M 2 3 にコネクトされ、前配制御回路 M 8 と接続している。

## 『本体ユニツトの構造』

## (1) 板金シヤーシ内部

第2図(a)に示すように本体ユニット M1は、CPU 基板 M24、NCU 基板 M25、RP 基板 M26、SCSI 基板 M27、オプション基板 M28、オプションのハードディスクドライブ M11が、板金シヤーシ M12 を介して、本体カバー M6 下方に固定され 各基板、部品は、底カバー M5 を外すことによって 簡単に取り外すことができる。底カバー M5 は底モー

#### 〔実施例〕

#### 『装置の概略構成』

第1図に本発明に基づく装置を用いたシステムの一例を示す。 ブリンタ M 2 0 0 は本装置 M 2 0 1 にインターフェイスケーブルにて接続されており、本装置からの信号に基づいてプリントするものである。本装置は、大きくわけて、本体ユニツト M 1、ディスプレイユニット M 2、キーボード M 3、ハンドセットユニット M 4 からなっている。

本体ユニット M 1 は、第 2 図に示すように、底カパー M 5、本体カパー M 6、上カパー M 7 によって構成されており、その内部に C P U ボードなどの制御回路 M 8、外部インターフエイス M 9、フロッピーデイスクドライブ M 1 1、スピーカ M 1 2 が配置されている。また、本体ユニット M 1 の奥側には、オブションとして原稿読取り手取(以下、スキヤナという) M 1 3 が設置できる。

デイスプレイ M 2 は、デイスプレイ後ろカバー M 1 4、 デイスプレイ前カバー M 1 5、 バツクライト 付き液

ルド M 2 9 と底板金 M 3 0 から構成され、両者は熱カシメによって一体化してある。底カバー M 5 を取り付けた状態では本体カバー M 6 と底モールド M 2 9 が接触するが、底板金 M 3 0 は板金シヤーシ M 1 2 と 0 .5 m m の隙間を保っている。第 2 図(b)は一部断面図であって、底モールド M 2 9 には穴が 7 か所聞いており、そこからねじを入れて底板金 M 3 0 と板金シヤーシ M 1 2 とを締結することにより配か バー M 5 の装着をする。その結果、板金シヤーシ M 1 2 とを締結することにより ボールド グライブ(H D D) M 1 1 1 などをシールドすることができノイズの発生を抑える効果がある。また、板金の 0 .5 m m の変形力によって、本体カバー M 6 と底モールド M 2 9 とは互いに係合し、隙間なく合せられる。

### ② 板金シヤーシ間辺

板金シャーシM12上方には、フロツピーデイスクドライブM10及び電源M32が固定されている。 これは板金シャーシM12内部の制御回路と電源を分離し、互いのノイズの影響を少なくするためで ある。さらに、本体後方には電源 M 32 の A C インレット M 33、電源スイッチ M 34 が板金シヤーシM 12に取り付けられた板金 M 35 に固定され、第4 図に示すように本体カバー M 6、底カパー M 5 の切り欠きから覗いている。底板金 M 30 の一部 M 36は本体カバー M 6 と前記板金 M 35 との隙間から A C インレット M 33 のうえに回り込んでおり、電源コード M 37 を A C インレット M 33 に差し込んだままでは底カバー M 5 を取り外せない構造になっている。そのため、ユーザーやサービスマンが底カバーを開けてオブションボードの交換やメンテナンスを行う場合に必ず電源コード M 37 を抜くこととなり、安全に作業ができる。

#### ③ 本体カバー 奥上方

第2図に示すように本体カバー M 6 上方にはオブションのスキヤナユニット M 13、スピーカー M 12 が固定され、その接続コードは本体カバー M 6、板金シヤーシ M 12 の穴、切り欠きを通して、C P U 基板 M 2 4 と接続している。さらに本体カバー M 6 の中央部左右にはデイスプレイのヒンジ M 3 8、M 3 9

夕 M 4 6 がマイクロスイツチ M 4 4 をデイスプレイ の回転位置に応じて O N 、O F P し開閉状態を検知 する。

### ④ その他本体周辺

本体左側には、奥から、電話回線用、子電話用、 本装置専用ハンドセツト用と3つのモジユラージヤ ツク M 2 1、 M 2 2、 M 2 3 が配置してある。

さらに、本体前方には(第3図)スライド機構によって出し入れ可能なハンドルM47が支持されており、本装置を移動しやすくしている。また、ハンドルM47は2段階に引き出すことができる。第14図は第1のポジションに引き出したときの様子を示した側面図であり、キーボードが操作位置にある。また第15図は第2のポジションに引き出したときの様子を示した図であり、キーボードの先端を支えながらハンドルM47がキーボード操作のためのアームレストになる位置である。

M48、M49はそれぞれ赤、緑の LED であって、 緑は POWER を、赤はスタンパイ状態、FAX 受

が配置してある。このヒンジュニット M38 はバネ クラッチによる一方向摩擦負荷手段で、第5図に示 すようにデイスプレイ側には部材 M 4 0 が固定部材 M41によって固定され、本体カバーM6に収金 M42 によって取り付けられた軸受け M43 が部材 M40 を支持している。部材 M 4 0 と軸受け M 4 3 の円筒 外周にはコイルバネ M 4 4 が図示方向に巻きつけて あり、デイスプレイ開放方向にはバネが緩んで軽 く、閉じる方向にはバネがしまって重くなる。ま た部材 M 40、軸受け M 43 は中空軸になっており、 デイスプレイとCPU基板間の信号線を通している。 反対側のヒンジュニット M 39 も同様の構造で左右 対称になっている。この機構によって、回転によ る信号線の移動を最小限にとどめながら、ディス プレイを開けるときには軽く、閉めるときにはフ リーストツブの動作を可能にし、ユーザがデイス プレイを閉めるときに指を挟むなどの危険を回避 している。また右のヒンジ M39 にはデイスプレイ の開閉を検知するマイクロスイツチ M/44 が配置さ れ、ヒンジの部材 M45 に取り付けたアクチュエー

信などの表示をするものである。

本体後方には(第4図)、後ろカバーM50を開けると、SCS1インターフエイスM51、プリンターインターフエイス M52、マウスインターフエイス M53、RS232C インターフエイス M54 のコネクターがある。また、M55 は排気ファン、M56 はその吸気口である。

### 『デイスプレイユニツトの構造』

第6図に示すようにデイスプレイ後ろカパー M14には、パックライト液晶ユニット M16 が固定され、その前面にはタッチパネル M19 が 2 m m の薄いクッション M60を介して取り付けられている。またその両脇にはデイスプレイ輝度コントラスト制御基板 M17、パックライトインパータ M18 が固定され前述のヒンジユニット M38、M39からの信号線と接続してある。さらに下方両端には前述のヒンジユニット M40 が固定部材 M41 によって固定され、デイスプレイがヒンジ回りに回転する。

デイスプレイ前カバー M 1 5 は、前配後ろカバー

M14にたいしビス止めされており、その表示枠周囲の裏面に張り付けた、緩衝部材 M 61 で前記液晶デイスプレイ M 16、タツチパネル M 19 を押さえ、液晶デイスプレイに対するタツチパネルのずれをなくしている。なお、ディスプレイ前カバー M 15上方にある突起 M 62、M 63 は後述するキーボード M 3 のなけ防止のためのものである。また、突起 M 62、M 63 のさらに外側にある M 64、M 65 はデイスプレイのロックレバーで、デイスプレイを開けたときに本体カバー M 60 角穴 M 66、M 67 にはいって、レバー M 64、M 65 を手前にスライドすることでロックするものである。

第11 図に示されるように、キーボードを収納し、ディスプレを閉じた際にタッチパネル面とキートップ面との間には隙間があり、この隙間は異側にいくほど広くなっていて、この部分に給紙台ユニットが組み込まれている。ディスプレイの両側はヒンジに近づくにつれて高くなる土手 M 1 5 a が形成されていて、閉じたときに前述の隙間を埋めるようになっている。つまり、キートップ面と本

が設けられていて、レール M 1 0 2 に設けられた 突起 M 1 0 8 との係合により、2 つのポジションで 安定する。 M 1 3 1 はゴム足である。キーボード側 を突起にしていないので、ゴム足を高くする必要 はない。係合する部分は本体の先端付近であり、 キーボードの自由度も高く、手で簡単に持ち上げ ることもできるのでキーボードの移動はスムーズ に行える。

第1のポジションは収納ポジションであり、第8 図に示されるように、突起 M108 に窪み M106 がはまった位置であり、キーボード前端が本体前端と揃う位置である。キーボードが収納位置にあるとき給紙台ユニットによりもっとも奥に位置するファンクションキーが隠されていて、タッチパネルに指で触れるさいに、手がキーに触れるのを防止している。

第2のポジションは操作ポジションであり、第9 図に示されるように、突起 M108 に種み M107 がはまった位置である。このとき給紙台ユニット M31 に隠れていたフアンクションキーが現れて全キー 体の袖部分の上面とはほぼ同一面になっている。 デイスプレイ側に土手を形成しない場合は、外観 上の隙間を埋めるために本体の袖部分を高くする ことになり、キートップ面よりも袖部分が高く なり操作性が悪くなる。

#### 「キーボードユニットの構造」

第17 図はキーボード M 3 が本体に収納された様子を本体正面から見た図である。キーボード M 3 は、本体のくぼんだ部分 M 1 0 0 に収納され本体収納面 M 1 0 1 に設けられたレール M 1 0 2 と両側面 M 1 0 3 にガイドされて、前方に移動し、取り出せる。両側面のガイド M 1 0 3 は、さらに詳しくは図に示すように突起面 M 1 0 4 が形成されていて、キーボードの出し入れによって生じる傷が目立ちにくい位置にできるよう工夫されている。

第8図、および第9図はキーボードM3が本体 収納面上にあるときの様子を側面から見た図で ある。

キーボード裏面には2か所の塩みM106、M107

が操作できる。また操作ポジションでは安定性が 増すように底み M 107 は深く、収納ポジションで は取り出しが滑らかに行えるように窪み M 106 は 浅く形成されている。またキーボード後部は給紙 台ユニツトの下にあり、キーボードM3の後部に 設けられた突起 M109 が給紙台ユニツトの下面に 接触しキー操作の際の浮きが防がれる。また、給 紙台ユニツトは本体に着脱可能に取り付けられて いて、無理な力が加えられたときに外れるように なっている。これにより、例えばキーボードの一 部が給紙台ユニットの下にある時に、キーボード をつかんで上に持ち上げようとして給紙台ユニッ トが堪れるのを防ぐことができ、また、ケーブル の収納状態が悪くキーボードと給紙台ユニツトと の間にケーブルが狭まりキーボードの取り出しが 出来なくなったときにこれを解除することがで

第10図にキーボードM3の背面斜視図を示す。 キーボードM3の上面手前側には塞みM113、M114 があり、デイスプレイを閉じたときにデイスプレ イの突起 M 6 2、M 6 3 が嵌まりキーボードが収納位量で保持される。第 1 1 図はデイスプレイを閉じたときの様子を示している。

度み M 1 1 3、 M 1 1 4 は操作感、外観を損なわないように小さく浅いが、キーボード底面の極みと、上面の痛みに上下からはさむ形で突起がはまっているので保持力は高い。

#### <ケーブル>

第10図(a)を参照してケーブルの収納について説明する。ケーブルM115はキーボードM3の背面から上面にかけて設けられた海に収納されて、すなわちケーブルM115は海の終端M110でであったのではケーブルM115は(イイ)ではまったときはケーブルM115は(そとってを引き出したときはケーブルM115は(そとってがな体に収納されたときがではいいででありキーボードが本体に収納されたときによってで固定でありキーボードを本体手前下に降ろすことのほか沸が切り欠かれたのほか沸が切り欠かれたの

らにツメ M 1 1 2 を 設けるだけで保持力の強い部分を簡単に作れる。

### くエジエクタ >

キーボード M 3 は本体に設けられたエジエクタ ユニット M 1 1 7 により収納位置から操作位置に 向かって押し出される。エジエクタユニットの 構成図を第 1 2 図に示す。背面側から見た図であり、 第 1 0 図に対応して描かれている。

エジェクタユニット M 1 1 7 は、キーボード押し出し方向にバネ M 1 1 8、 M 1 1 9 によって付勢されたエジェクタ M 1 2 0 と、エジェクタ M 1 2 0 のスライド運動を案内するエジェクタガイド M 1 2 1 と、エジェクタ M 1 2 0 を保持、開放するラッチ M 1 2 2 とから成る。キーボード M 3 の背面に設けられた突起M 1 1 6 はエジェクタ M 1 2 0 に相対していて、キーボードを収納方向に押し込む動きに連動して、突起M 1 1 6 がエジェクタ M 1 2 0 をラッチ側に押し込み、開放状態にあったエジェクタ M 1 2 0 はラッチM 1 2 2 に保持される。再度キーボードを収納方向に押し込むと、これに運動してエジェクタが開放

M 1 1 1、あるいはツメ M 1 1 2 の位置など数カ所で固定できるようになっていて、もっとも伸ばしたとき 7 0 センチ程になり、キーボードを膝のうえに載せて使うことができる。

キーボードは本体に収納されるとき、背面側から押し込まれるが、第9回に示されるように、給紙台ユニットM31の下にもぐり込む形になるので、上面のケーブルが薄から浮いているとケーブルが詰まり、キーボードが動かなくなるという事故を招く。これに対し、背面側は浮いても押込まれるので心配がない。本装置では、頻繁に必要とされるケーブルの長さだけ上面に収納してある。

また、キーボードのケースは、第10 図(a)に示されるように上ケース M132 と下ケース M133 の二分割になっていて、背面の溝は上下で作られている。断面図を第10 図(b)に示す。下ケース M133 側に少し弦みを付け、上ケース M132 で押えるという単純な構造でケーブルを保持でき、さ

され、パネ M 1 1 8、 M 1 1 9 の力でエジェクタ M 1 2 0 が移動しキーボード M 3 を押し出す。 エジェクタガイド M 1 2 1 には斜面 M 1 2 3 が形成されていて、これに対応してキーボード裏面がえぐられている。これにより、ケーブルが斜面に沿って持ち上げられ突起を越えるので、突起とエジェクタの間にケーブルが挟まることがない。

第13 図を用いて詳しく説明する。これはキーボード M3 とエジエクタガイド M121 との関係を表わす側面図 である。 キーボードが収納されるまでの動作を上から順に(A)~(D)で表わしてある。

- (A) キーボード背面の突起 M116 がエジエクタ M120 に近づくとき突起 M116 とエジエタク M120 の間にケーブル M115 がある。
- (B) 突起 M 1 1 6 はケーブル M 1 1 5 をはさんだままエジェクタ M 1 2 0 を押していく。
- (C) ケーブル M 1 1 5 は 斜面 M 1 2 3 に 沿って次第 に上に持ち上げられる。
  - (D) ケーブル M 1 1 5 が斜面 M 1 2 3 に沿って持ち

上げられ突起 M 1 2 0 を越え、突起 M 1 1 6 とエジエクタ M 1 2 0 が正しく接触 しエジェクタ M 1 2 0 が正規の位置まで押し込まれる。

#### 「ハンドセツトの構造」

第19図にハンドセットユニット M4を示す。 M81 は上カバー M82 と下カバー M83 からなる ハンドセット個台で、この置台 M81 は本体に接続するコネクタ M84 を有した電話線 M85 を備えている。 M86 はハンドセット 配台 M81 に電話線 M87 で接続されたハンドセットである。 置台 M81 には 本体に結合するための 置台固定体 M88 が置台 M81 の外形状の一部を形成するように回動並びに 摺動 可能に設けられ、回動並びに摺動時に固定体 M88 は一点鎖線の如く一端固定部 M88a を突出させる。

ここで第20図はハンドセット置合 M 81 を分解 して示すもので、M 82、M 83 並びに M 88 は第19 図に示す上カバー、下カバー並びに置合固定体で ある。下カバー M 83 内には電話線 M 85 及び M 87 を2 個のモジュラージャック J 」、J 2 によって

く本体カバーM6の結合部M100aに結合され、固定部M88aの先端の溝M90a、M90bが軸M101に保止されるようになっている。M102はハンドセット優台 M81 倒からのコネクタ M84 を接続するための本体側のコネクタである。

次に上記構成の動作を説明する。

最初に置台固定体 M 8 8 がハンドセット置台 M 8 1 の下ケース M 8 3 の外形状の一部を形成している第 2 1 図の実線で示す状態から説明する。この状態ではハンドセット置台 M 8 1 を本体カバー M 6 の結合部 M 1 0 0 a に結合することは不可能な状態となっており、置台 M 8 1 からの電話線 M 8 5 のコネクタ M 8 4 を本体側のモジュラージャック M 2 3 に接続されているだけで、ハンドセット置台 M 8 1 は本体に対し離間しており自由な位置をとることができるようになっている。この時の全体の状態を第 3 図に示す。

次にハンドセット 配台 M 8 1 を本体に結合する 場合について説明する。

置台固定体 M 8 8 を長穴 M 9 2 a 、 M 9 2 b により

中継された中継ケーブル M B 9 が配設されている。 そして骨会周定 M.8.8 は下カバー M.8.3 の底面及び 側面の一部を形成するような形状に構成され、下 カバー M 83 の底面の一部を形成する層台周定体 M 88 の一端は固定部 M 8 8 a を形成し、この固定部 M 8 8 a の先端には2つの健状の遺M90a、M90bが世段 されている。この量台固定体 M88の両側には折曲 片 M88b、M88c が形成され、前紀下カバー M83 の側面の一部を形成する他端 M88d 側の折曲片 M88b、M88cには長穴 M92a、M92b が形成さ れ、この長穴 M 9 2 a 、M 9 2 b には下カバー M 8 3 に 取付けられた取付片 M97a、M97b からの軸 M93a、 M93bが挿入されている。これにより置台固定体 M88は第21 図に示すようにQ方向に回動可能で あり、回動度、P方向にスライド可能となっている。 また、M96a、M96bは折曲片 M88b、M88cに 設けられた突き当て部で、第22図に示す如く本体 に結合時に本体カバーM6の外壁に突き当たる部分 である。

この固定部 M 8 8 a は第 2 2 図、第 2 3 図に示す如

軸 M 9 3 a、M 9 3 b を中心として第 2 1 図に示す収 納状態から矢印 Q 方向に上カバー M 8 2 に当接する まで回動し、、突き当て部 M 9 6 a、M 9 6 b の位置 が第 2 1 図の二点鎖線 A に位置する。そして置台固 定部材 M 8 8 の先端固定部 M 8 8 a を矢印 P 方向に長 穴 M 9 2 a、M 9 2 b の距離だけスライドさせ、突き 当て部 M 9 6 a、M 9 6 b の位置を第 2 1 図の二点鎖 線 B に位置させる。

そして、置台固定体 M 8 8 の固定部 M 8 8 a を本体カバー M 6 の結合部 M 1 0 0 a に突き当て部 M 9 6 が本体カバー M 6 の外形状に当たるまで挿入し、固定部 M 8 8 a の先端の鍵形状の溝 M 9 0 a、9 0 b に結合部 M 8 0 a の M 8 0 b を嵌め込み、溝 M 9 0 a、M 9 0 bを触 M 8 0 b に係合させれば固定部 M 8 8 a が本体にプロツクされ、ハンドセツト M 8 6 を備えたハンドセツト 置台 M 8 1 は第 2 2 図、第 2 3 図に示すよう本体に結合される。この時、ハンドセツト置台 M 8 1 は固定端 M 8 8 a の先端溝 M 9 0 a、M 9 0 b と本体側の触 M 8 0 b との係合部、本体カバー M 6 の外襲に突き当たる突き当て部 M 9 6 a、M 9 6 b、軸 M 9 3 a、

M93b、上カバーM82と接触する固定部 M88aの 基部の保持部分により立体的に強固に本体に保持 されるものである。この上カバー M82 と接触する 固定部 M.88a の基部の部分の面積が置台固定体 M.88 を矢印P方向にスライドさせることにより増大し、 置台M81を本体に非常に強固に保持させることが できるものである。また本体カバー M 6 内に設けた 板パネM79によって固定端 M88aを本体カパー M6 に押さえつけ、ハンドセツト置台 M 8 1 a 本体に対 するガタを解消している。このようにして結合さ れた匿台 M81と本体全体の状態を第4図に示す。 これでハンドセツト置台 M81 が本体に一体に設け られた場合同様に使用できるものである。次にハ ンドセツト優台 M81を本体から第3図に示すよう に離間させて再度独立した状態とする場合につい て説明する。

固定部 M 8 8 a の 溝 M 9 0 a 、 M 9 0 b による 結合 部 M 8 0 a の 軸 M 8 0 b との 係合を解除して固定部 M 8 8 a を本体カバー M 6 の 結合部 M 8 0 a から抜き取る。 そして 配合固定体 M 8 8 はその 突き当て部 M 9 6 a 、 M 9 6 b

ド M 2 2 3 、 搬送ローラー対 M 2 2 4 、 M 2 2 5 、 続取 りセンサ M 226、銃取りプラテンローラー M 227、 排紙ローラー対 M 2 3 0、M 2 3 1 で構成されている。 原程をFAXする場合などには、ユーザーは先ず給 紙台ユニツトM31に原稿をセツトする。ここで分 難ローラー M 2 2 2 直前には原稿検知センサ M 2 3 4 があって、挿入を検知すると、CPU基板 M24上 の制御回路は不図示の給紙モーターを駆動し分離 ローラー M 2 2 2 を回転させる。分離ローラー M 2 2 2 は分離パッド M 2 2 3 との間の摩擦力によって下の 1枚を分離し、原稿端センサM235まで送り停止 する。ユーザーがタツチパネルからFAX送信やコ ピー命令等を出すと、制御部は不図示の給紙モー ター、搬送モーターを駆動し搬送ローラー対 M224、 M 2 2 5 に加えられるまで紙を送り、その後給紙モー ターを停止させ、2枚目以降の紙を送らないように しながら 1 枚目の紙を読取りセンサ M 2 2 6 上方の 読取り部に搬送する。 続取りセンサ M 2 2 6 、読取 りプラテンローラー M 2 2 7 間に搬送された原稿の 画像情報は周知の光電変換によって電気的に読取

の位置を第21図の二点鎖線 Bから二点鎖線 Aの位置まで移動するように置台固定体 M88の固定部 M88aを矢印 P 方向とは逆方向にスライドさせ、それから置台固定体 M88を矢印 Q 方向とは逆方向に回動させて置台固定 88を第21図に示す収納状態とするものである。

### 『スキヤナユニツトの構造』

スキヤナユニット M 1 3 は本体後方にあって、デイスプレイヒンジ下方と本体ユニット M 1 との隙間を給紙口としている。給紙部には原稿のガイー M 6 を構えた給紙台ユニット M 3 1 が本体カバー M 6 の 4 か所の穴 M 6 b (第 2 図参照)にたいしてはめこまれている。このユニット M 3 1 はスキャトを取けけるため、スナップヒットによって容易方によってけけるため、スナップヒットによって姿易方によってするため、また、キーボード M 3 の扱い方によってオー手段としても有効である。第 1 6 図に、本スティー手段としても有効である。第 1 6 図に、本スティー手段としても有効である。第 1 6 図に、本スティーエットは分離ローラー M 2 2 2、分離パッ

られ、制御回路に送信される。1 枚目の原稿は順次搬送ローラ M 2 2 4 によって送られながら電気的に読取られ、次の排紙ローラー対 M 2 3 0、 M 2 3 1 によって本体後方に備えられたトレイ M 2 3 6 上に排紙される。以下、2 枚目以降も同様な動作にて読取り、排紙される。

以上、説明 した各ユニットによって、本装置は 構成されている。

### 『プリンタの概略』

第24図は第1図に示したプリンタM200の内部の構成例を示す。

ここで9は第25 図につき詳述するインクジェット記録へツドを有したヘッドカートリッジ、11 はこれを搭載して図中S方向に走査するためのキャリッジである。13 はヘッドカートリッジ9をキャリッジ11 に取付けるためのフック、15 はフック13 を操作するためのレバーである。このレバー15には、後述するカバーに役けられた目標を指示してヘッドカートリッジの記録ペッドによる印字位置や役定位置等を読取り可能とするためのマーカ

17が設けられている。19はヘッドカートリッジ 9に対する電気接続部を支持する支持板である。21 はその電気接続部と本体制御部とを接続するため のフレキシブルケーブルである。

33 は、キャリッジ11 をS方向に案内するためのガイド軸であり、キャリッジ11 の軸受 25 に押通されている。27 はキャリッジ11 が固着され、これをS方向に移動させるための動力を伝達するタイミングベルトであり、装置両側部に配置されたプーリ29 A、29 B に 張架されている。一方のブーリ29 B には、ギヤ等の伝導機構を介してキャリッジモータ31 より駆動力が伝達される。

23 は紙等の配録媒体(以下配録紙ともいう)の 被記録面を規制するとともに配録等に際してこれ を搬送するためのブラテンローラであり、搬送モー タ35 によって駆動される。37 は記録媒体を給紙 トレー4 例より記録位置に導くためのペーパーパン、 39 は記録媒体の送給経路途中に配設されて記録媒体をプラテンローラ33 に向けて押圧し、これを搬送するためのフィードローラである。41 は記録媒

63はインクの強制排出のために吸引力を作用するとともに、かかる強制排出による吐出回復処理に際してキャップ51に受容されたインクを吸引するために用いられるポンプである。65はこのポンプ53によって吸引された魔インクを貯留するための魔インクタンク、57はポンプ53と廃インクタンク55とを連選

体搬送方向上、記録位置より下流側に配置され、記録媒体を不図示の排紙口へ向けて排紙するための排紙ローラである。42は排紙ローラ41に対応して設けられる拍車であり、記録媒体を介してローラ41を押圧し、排紙ローラ41による記録媒体のセツト等に際してフィードローラ39、押さえ板45、拍車42それぞれの付勢を解除するための解除レバーである。

45は記録位置近傍において記録媒体の浮上り等を抑制し、プラテンローラ 33 に対する密着状態を確保するための押え板である。本例においては、記録ヘッドとしてインク吐出を行うことにより記録を行うインクジェット記録ヘッドを採用している。従って記録ヘッドのインク吐出口形成面と記録媒体の被記録面との距離は比較的微少であり、かっ記録媒体と吐出口形成面との接触を避けるべくその間隔が厳しく管理されなければならないので、押え板 45 の配股が有効である。

51 はホームボジションにおいて記録ヘツドのイ

するチユーブである。

59は記録ヘッドの吐出口形成面のワイピングを行うためのブレードであり、記録ヘッド側に突出してヘッド移動の過程でワイピングを行うための位置と、吐出口形成面に係合しない後退位置とに移動可能に支持されている。61はモータ、63はモータ61から動力の伝達を受けてポンプ53の駆動およびキャップ51やブレード59の移動をそれぞれ行わせるためのカム装置である。

次に、上述したヘッドカートリッジ9の詳細につ いて説明する。

第25 図は本発明で使用されるプリンターの記録 手段として用いられるヘッドカートリッジの斜視 図を示し、インク供給解たるインク収容部を一体 としたデイスポーザブルタイプのものとしてあ

このカートリッジの記録ヘッド部IJHは、Si基板上に電気無変換業子(吐出ヒータ)と、これに電力を供給する A & 等の配線とが成膜技術により形成されて成るヒータボード(不図示)を備えて

いる。

記録ヘッドIJHは、供給タンクを備え、インク供給 版をなすインク貯留部ITからインク供給を受け、ヒータボードと天板との接合により形成される共通被室にインクを導くサブタンクとして機能する。

インク貯留部 I T には、インクを含浸させるための吸収体が内在されており、インクタンク本体 9 b 内に配復される。

1400 はカートリッジ内部を大気に達通するために蓋部材に設けた大気連通口である。大気達通口1400 の内方には撥液材が配置されており、これにより大気連通口1400 からのインク 羅洩が防止される。

そして、インクはカートリッジ内部より供給口から記録ヘッドを構成する供給タンク内に供給され、その内部を通った後、導出口より適宜の供給管および天板のインク導入口を介して共通液室内へと流入する。

そして、所定の記録信号に基づき、吐出ヒータ

ク)内の気泡を形成できるので有効である。この 気泡の成長、収縮により吐出用閉口を介して液体 (インク)を吐出させて、少なくとも1つの滴を形 成する。この駆動信号をパルス形状とすると、即 時速切に気泡の成長収縮が行われるで、特に応答 性に優れた液体(インク)の吐出が違成でき、よ り好ましい。このパルス形状の駆動信号としては、 米国特許第4463359号明細書、同第4345262 号明細書に記載されているようなものが適してい る。なお、上記熱作用面の温度上昇率に関する発 明の米国特許第4313124号明細書に記載されて いる条件を採用すると、さらに優れた記録を行う ことができる。

記録ヘッドの構成としては、上述の各明細書に 開示されているような吐出口、液路、電気無変換体の組合せ構成(直線状液流路または直角液流路) の他に熱作用部が屈曲する領域に配置されている 構成を開示する米国特許第4558333号明細書、 米国特許第4459600号明細書を用いた構成も 本発明に含まれるものである。加えて、複数の を発熱させその熱エネルギーを利用してインクを 吐出し所望の配録画像を得る。

なお、このプリンターは、前述のようにインク ジエツト記録方式の中でもパブルジェット方式の 記録ヘッド、記録装置を使用したものである。か かる方式によれば記録の高密度化、高精細化が 達成できる。

電気熱変換体に対して、共通するスリットを電気 熱変換体の吐出部とする構成を開示する特別昭59 -123670号公報や熱エネルギの圧力波を吸収 する開孔を吐出部に対応させる構成を開示する 特別昭59-138461号公報に基いた構成とすることもできる。すなわち、記録ヘッドの形態がどの ようなものであっても、記録を確実に効率よく 行いうるからである。

ことも可能であり、本例ではカートリッジタイプ のものの例を示した。

また、記録装置の構成として設けられる、記録へッドに対しての回復手段、予備的な補助手段をを付加することは本発明の効果を一層安定をので、奸ましいものである。これらを具体的にないが、記録へッドに対してのキャッピング手段、加圧或は吸引手段、電気無数を換体或はこれとは別の加熱素子或はこれらの組み合わせによる予備加熱手段、記録とは別の吐出を行なう予機吐出モードを行なうことも安定した記録を行なうために有効である。

また、搭載される記録ヘッドの種類ないし個数についても、例えば単色のインクに対応して1個のみが設けられたものの他、記録色や濃度を異にする複数のインクに対応して複数個数設けられるものであってもよい。

スキャナユニットの紙搬送路上部は紙搬送ジャムの解除のために、軸 M128を支点に回転して開く。開いた様子を第17図に示す。分離パット23、

用いて説明する。デイスプレイM2はもっとも大きく聞いたとき、図中(ハ)の位置にあるが、このときデイスプレイの面 M129 が本体側の本体上カバーM7 突起 M130 に当接している。よく一般に回転とンジの摩擦を利用してデイスプレイの角度を無段階的に関整可能にする場合はその保持力が問題になる。そこで、本装置は関閉つまみ M124 を第16 図(a)の(ロ)の位置にしたときは、開閉つまみ M124 の端部にデイスプレイ M2 の背面が当接し、デイスプレイ M2 が第18 図中(ニ)の位置に保たれる。

### 『基本回路構成』

第26 図は、本実施例の基本回路構成を示した プロツク図である。

以下、第26図の各部について説明する。

E1はCPUであり、本システム全体の制御および 演算を行なう役割を持つ。基本動作周波数 10 M H z である。E2 はコンタクトセンサであり、 画像を

搬送ローラ 25、読み取りプランテンローラ 27、お 'よび排紙ローラ31を含んだ上部が取り去られるこ とにより、搬送面が現われ、ジャム解除が簡単に 行なえる。上部を開く際には、開閉つまみ M 1 2 4 に手を掛けて開く。開閉つまみ M124 は通常は第 16 図中に示される(イ)の位置にあり、スキヤナ ユニット上部を開くときに(ロ)の位置にして用 いる。 閉つまみ M 1 2 4 は、 軸 M 1 2 5 の回りに回転 自在に取り付けられており、開閉つまみ M 1 2 4 の 動きに連動して軸 M126の回りに回転するパネ M127 との関係により、(イ)と(ロ)の位置の二か所で 安定する。このように開閉つまみ M 124 は通常 (イ) の位置にあり、このとき外観と一体的で、すっき りとしたデザインになっていて、ジャム解除の際 には(ロ)の位置にすることで、手が掛けやすく 簡単に上部を開けることが可能となる。第16図 (b) は(ロ)の位置での期間つまみM124の斜視図で ある。

また、開閉つまみ M 1 2 4 は、デイスプレイ M 2 の角度調整用ストツパーも兼ねている。第 1 8 図を

電気信号に変換する。前述のとおり、本体後部上面内部に装備している。光源は LED であり、解像度は 200 d p i である。スキヤナコントローラ E 3 と組み合わせることにより、イメージを 2 値、観差拡散法で読み取ることができる。 E 3 はスキヤナコントローラであり、スキヤナ部全体のメカ制御および駆動、2 値/中間鋼(誤差拡散法)等の画像読み取りを行なう。

E4はプリンタである。本実施例においてプリンタは別置きであり、ソフトウエアによってプリンタタの選択が可能である。インクジェットプリンタの一方式であるパブルジェット(BJ)プリンタ、熱転写プリンタ、レーザームプリンタ(LBP)等、様々なニーズに応えることができる。本機次では200dpiの解像度を使用しているが、集を行なっているために360dpiのプリンタを使用でコントローラE9より来る画像データをパラレル信号に変換し、プリンターフェースを選して

プリンタ E 4 に送る役割を果す。なお、画像の縦横変換は本プリンタ コントローラ E 5 にて行なう。また、内部の標準密度である 200 d p i から 3 6 0 c p i に変換するために密度変換(伸長→補間→圧縮)を行なっている。

B6はタッチパネルであり、使用者からの指示を向り、使用者からのするために用いる。本機では、見やするのクレア処理を施しての形式は導伝帯膜方れたであり、でメイブ(抵抗分割型)でA/OコントローラE9でA/のが流ののでがである。また、ホットキーと呼ばパパネル副をはいる。またいる。これは、タッチがないのしてないのである。これは、なす特別なるによるのである。例えば、『電話』である。のような処理を行なってのも急に必要には、もっても別な機能を実行する。のといるのとによっても別えば、『FAX』など、いの処理を行なってとによりによる。本実施例にはもの操作性を向上させている。本実施例になるのとは、

トローラ B 3 やブリンタ コントローラ B 5 にデータを渡すためのパス制御(D M A 制御等)も合わせて行なっている。さらに、タツチパネル B 6 より得られたデータを A / D 変換して C P U E 1 に渡す役割も果す。また、キーボード E 8 からのシリアルデータをパラレルに変換する。さらに、マウス E 1 0 からのデータをデコードし、X 偏移、Y 偏移、押しボタンの状態およびこれらのインタラプト制御情報に変える。

マウス E10 は本体後部に専用コネクタがあり、メカニカルタイプのマウスを接続することによって、タツチパネルと並ぶポインテイグデバイスとして使用可能である。E11 は1.6 M / I M の両用タイプのフロツピーデイスク ドライブである。1 M タイプ時には、フオーマ容量 720 KB 512Bセクタ 9セクタ/トラック 80 トラック ×2 であり、1.6 M タイプ時にはフオーマット容量1.2 MB 1024Bセクタ 8セクタ/トラック 77トラック×2 である。E12 はフロッピーデイスク コントローラである。フロッピーディスク上の情報とデジタルデー

ツチ可能領域は235mm×146mmである。

E7は10キーであり、数字等を入力するために用いる。キーボードE8に接続して用いる。0~9、カーソルおび、一改行キーなどがあり、数字データの入力能率向上のために用いる。E8はキーボードであり、ワードプロセツサ等のデータを入力セントであり、ワードプロセツサ等のデータを入力セッサインのに用いる。本キーボードはワードプロセンサインのとおり、本体内に内蔵型のものである。また、前述のとおり、本体内に収納可能な分離型である。接続方式としてはワイヤード接続であり、配置は旧JIS配列となっている。

E9はI/Oコントローラであり、メモリ以外の標準IOの制御を行なう。すなわち、CPUE1よりアドレス、データ、制御情報をもらい、これらをフロッピーデイスク コントローラE12、リアルタイム クロックE14、ハードデイスク コントローラE23に渡すために、8 ピット/16 ピットのバス変換、アドレスデコードを行なう。また、スキャナ コン

タの相互変換、また、シーク等のメカ制御を行な う。

E13はリアルタイムクロツクE14をバツクアツブするための電池である。円形のリチウム電池であり、電源ブロツクの中に位置する。E14はリアルタイムクロツクである。電源ON時にはシステム全体の電源ブロツクより電源を供給され、電源OFF時には電池E13より供給されて時計データのバックアツブを行なう。

E15 はSCSIインターフエースである。端子が本装置外部に出ており、コネクタで接続することによって、SCSIインターフエース装置の機器を使用できる。E16 はハードデイスクドライブである。40 MB の容量を持ち、本装置内部に実装される。E17 ハードデイスクコントローラは、ハードデイスクコントローラは、ハードデイスクロントローラは、ハードデイスクロントローラは、ハードデイスクロントローラと41 の制御が行なわれ、またコマンドによりスピンドルモータを停止させることができる。E18 はスピーカであり、TEL・FAX・音源コントローラE23 による

音声、音楽、借号等を再生する場合に使用する。 E19 は排気用のファンである。 本装置全体が待機状態 になったとき、ファンを停止させて騒音、および 消費電力を低減させる。

E20 は R S 2 3 2 C インターフェースである。 コネ クタが機器外部に出ており、モデム等のシリアル・ インターフェースを持つ機器とケーブル接続する ことによって使用可能となる。 E 2 1 は公衆回線で あり、外部ファクス、電話等を結ぶために使用す る。E22はNCUであり、電話、ファクスの電圧 変換等の回線制御を行なう。通話路数は1つであり、 AA、MA、AM、MMのいずれの形式でも可能で ある。また、パルスダイヤル(10/20pps)、 トーンダイヤルを使うことができる。子電話 B24、 ハンドセツト E 2 5 とはモジユラジヤツクにて接続 される。本NCUE22は子電話E24、ハンドセツ トE25、に対してともにリンガ オフ機能を持っ ている。本NCU E22、公衆回線 E21、子電話 E22、 ハンドセット E 2 5 の接続に関しては第 2 7 図に おいて詳しく解説を行なう。

どのようなアプリケーションを使用していても電 話使用画面になる。

E 2 6 は 1 2 0 0 / 3 0 0 B A U D の非同期通信モデム (CCITT V.21、V.22 規格)である。本モデムボードを対応するコネクタに挿入することによって、電話/ファクス共用の公衆回線 E 1 4 をパソコン通信としても使用できるようになる。また、本モデム E 2 6 を動作させるためにシリアルインターフェースか必要であるが、これは R S インターフェース E 2 0 と共用しており、 T E L 、 F A X 音源コントローラ E 2 3 内部で切り換えている。動作モードはオリジネート/アンサ/オートであり、 A T コマンドで操作が可能である。

E27 はファクスモデムである。G3、G2 に対応 し、半2重適信方式でCCITT V.29、 V.27 ter、 T.30、 V.21 チャンネル2、T.4、T.3をサポートしている。E28 は I / O パスである。本システム は I / O パスと D R A M パス、 R O M パスを分離す ることにより、高速性とパスの簡素化を連成して いる。すなわち、パスパツファを低減化し、D R A M E23はTEL・FAX・音额コントローラであり、電話、FAXの総合制御、またADPCM、FM音源等の音額コントロールを行なう。ADPCMはサンプリング周波数として3.9、5.2、7.8の3つの周波数が選択可能である。また、FM音源はメロディ11音同時発音、またはメロデイ5音、リズム6音の同時発音が可能である。またPBレシーバの機能があり、回線上から送出されたトーン信号を認識することができる。さらにスピーカE18のためにアンプ部分もあり、ソフトウエアにて8段階のレベル可変を行なうことができる。

E24は子電話である。親機から離れた所において電話の着信や送出、ファクスの転送のために使用する。E25はハンドセットである。本ハンドセットは、ダイヤルボタン、フックボタン等を持つ電話機である。従って10pps/20ppsのダイヤル、サンドセットE25は本機器の脇に置き、通常の電話に使用する他、ADPCM回路への入力にも使用する本ハンドセットE25を持ち上げることにより、

のリフレツシユ時もROM、I/Oバスを動かすことによって性能を上げている。

E29は本機器のROMである。512K×8bitsの4Mビット マスクROMを8個使用している。本装置全体の制御用プログラム(マネージヤ、ドライバ、DOS、アプリケーション)やフォント、辞書等のデータを記憶している。アクセス スピード200nsecのものを選ぶことによりCPU E1をウエイトで動作させることができる。

B30はRAMであり、本装置全体のデータ、プログラムを記憶するために使用する。本機器では標準状態で1Mビット ダイナミックRAMを8個使用しており、最大24個まで拡張可能である。すなわち、この時の容量は3Mパイトとなる。アクセススピード100nsecのものを使用することにより、CPU E1をノーウエイトで動作させることが可能である。また、このダイナミックRAMのリフレッシュはシステムコントローラE31により、水平無額時間に行なわれる。

E31 はシステム コントローラであり、本システ

ム全体の制御を行なっている。具体的には、ダイナミックRAMのリフレッシュ制御、アドレス・マッピング、ソフトウエアによるウエイトコントロール、各種制御信号の生成、DMA制御を行なっている。また、クロック発版回路を持ち、システム全体に基本クロックを供給している。

E32はVRAMであり、面像信号を記憶する役割を持つ。実際にはデユアルポートRAMと呼ばれる2ボートメモリを使用しており、CPU E1 倒からのアクセスとCRTコントローラE33からのアクセスが同時に行なえるために高速な画像表示が可能である。このVRAMもRAM E30と同様にといるりCPU E1をノーウェイトで動作させるここだがコントローラE31によって行なわれる。E33はデイスプレイコントローラである。CPU E1によりVRAM E32に書かれた画像を読み出し、液晶用信号に変換する役割を持つ。カーソルやウと方のをVRAM E32より読みだした映像信号

から得られるデータについて可変抵抗を用いて調整を行なっている。また、画像を水平面において3分割表示を行なったり、表示スタートアドレスを可変にしてある。なお、液晶デイスプレイのコントラスト、バックライトの類度は、ともにデイスプレイ コントローラ E33の中の独立の可変抵抗にて調整可能である。

E36はディスプレイに関する様々な作業用バツファである。E37は階調表示用のメモリである。本装置の場合、通常の信号が階調表示されることはなく、拡張スロットE43からのデータを用いることにより、階調表示が行なわれる。E38はEEPROMである。システムの各種情報(接続機器の状態、電話関係の細かい設定、メモリの使用状態等)を配値して、電源OFF時のバックアツブを行なう。EEPROMのため、バックアツブルの電源は必要としない。これらのデータは拡張バスコントローラE39を通じてCPU E1とデータのやりとりを行なう。

E39は拡張バスコントローラである。拡張スロツ

して表示するために専用のウインドウメモリE34を持つ。また、階調表示のための専用のメモリとして、階調メモリE37を持つ。さらに、作業用のバツフアとしてE36変換用メモリをもつ。本コントローラから出力された信号は液品デイスプレイE35に送られ、映像を表示する。

E34はウインドウメモリである。カーソルやウインドウを表示するための画像を記憶する。E35は640×400ドット、冷酪種管によるパックライト付きのブルーモードの液晶デイスプレイであり、本装置の様々な表示(メインメニュー、アプリケス、適具箱)を行なう。この液晶デイスプレイE35はタッチパネルE6と重ねて置かれており、使用まはこの表示を見てタッチパネルE6を触ることに様々なおを与える。この液晶デイスプレイとの特定により、本装置の制御ソフトであるマネージヤに様々なホルE6の位置、さらにタッチパネルE6の位置を指示できないことがあるために、タッチパネルE6

トE43のための様々な制御やEBPROM E38、 LED E40 表示開閉スイツチ E41、ハードデイス クファンE42等の周辺のIOの制御を行なってい る。E40は赤と緑の2つのLEDであり、CPU E1 からの指示によりON/OFFをすることができる。 例えば、留守中ファクシミリや電話の状態をしめ すランプとしても使用可能である。E41は表示部 開閉スイツチである。本装置のデイスプレイを 開閉することによって機械的このスイツチがON/ OFF し、拡張パスコントローラ E39 を選じて CPU Elにその状態を伝えることができる。このデータ を利用してフタを閉じたときに表示部開閉スイツ チE41→拡張バスコントローラE39→CPU E1 を通じて⇒拡張パスコントローラ E39 ⇒液晶デイ スプレイ E34 という経路でパツクライトを消し、 ディスプレイを開けたときに同じ経路にてバック ライトをつければ、デイスプレイの開閉によって パックライトのON/OFFができるようになる。 E42 はハードデイスク用のファンである。本装置 は排気用ファン E 19 とこのハードデイスク用ファ

ン E 4 2 の 2 種のフアンを持っており、装置全体の 使用状況によってきめ細かく制御を行ない、騒音 や消費電力を低減させている。例えばハードデイ スクドライブを使用しなくなって3分間経ってから ハードディスクドライブ E16 のスピンドルモータ を止め、さらに5分後にハードデイスクファンE42 を止める、と言った具合である。 E 4 3 は拡張ス ロットである。本装置の内部にあり、スタッキン グタイプのコネクタを使用することによって 甚板. を重ねて実装する。様々なIOやメモリ、映像信号 を扱うためのインターフエース信号が用意されて いる。E44はメインパスであり、本装置の基本バ スである。ROM E29、RAM E30、VRAM E32 築メモリ関係はすべてこのパスに接続されて いる。また、拡張スロツト E43からの様々な信号 はこのパスに接続される。

#### 『NCU構成』

第27図は、本実施例の額制卸装置(NCUE22)の構成を示したブロック図である。以下、第27図の各部について説明する。

は Ci 信号である。 Ci 信号を受信していることを 他の回路に伝える。

E107は子電話用の端子である。本実施例では、上述のようにハンドセットの他に本端子にもう1つの電話を接続することができる。 その際にに使用の場子 (モジュラージャック) である。 E108は 国路である。 オフーフック状態となると、 OFFHK2 を付ける といるのでは である。 E109は子電話制御用リレー (H) である。 E109は子電話制御用リレー (H) である。 E109は子電話制御用リレー (H) 電話のリレーを Hに倒すことに はいる。 のリレーを Hに倒すことに である。 シンガを鳴動を せいことが可能である。 すなわち、 リンガは鳴動し、 通常の電話機としての機能が使用可能である。

E110は直流カット用コンデンサである。 E111はハイブリッド トランスである。 回線から来た信号を1次側と2次側に分離し、さらにそれの入力信号を分離しF網検出回路 E113、回線モニタ用

B100は本実施例にて使用するハンドセット用端子である。本実施例ではハンドセットとして通常の電話機を使用可能としている。B101は電話機のフック状態を検出するための電流検出回路である。オフック状態となるとOFFHK信号がLOWとなる。B102はハンドセットコントロール用リとにより、である。このリレーをH側に倒すここのより、ハンドセットをADPCM用のマイクにより、ハンドセットをADPCM用のマイクにとして使用可能である。また、この時、Ci信号はハンドセットのリンガを制御可能である。

E103 はダイオードブリツジである。Ci 信号のデコードを行なうために、回線を整流する。E104 はCi 信号のデコード回路である。ダイオードブリツジE103 で整流した信号をデコードし、Ci 信号として他の回路にリンガが鳴動することを伝える。E105 はマイクの入力信号 MICin である。ハンドセットをマイクの代わりとして使用するときにこの部分から ADPCM 回路に入力を行なう。E106

信号 E 1 1 5 に伝える役割を果す。E 1 1 2 はオペアンプである。インピーダンス変換用に用いる。E 1 1 3 は F 網検出回路である。P ネットを使用するために、1 3 0 0 H z の信号を検出できるようになっている。E 1 1 4 は F 網検出回路 F c である。F 網であることを認識した場合、この信号は L O W となる。E 1 1 5 は回練モニタ用の信号 R X T である。 運話中に信号を記録するために使用する。E 1 1 6 は公衆回練用の端子(モジュラ・ジャック)である。この端子を用いて本機器を公衆回線に接続する。

E117はアレスタのグラウンドである。アレスタ E118と接続する。E118はアレスタである。国サージが回線 E116 から来た場合に回路を保護する役割を果す。E119 はラインフィルタである。公衆回線 E116 ノイズ除去のために使用する。E1200 は回線切り換え用制御リレー(CML)である。このリレーを日倒に倒すことによって公衆回線 E116 の情報がファクシミリーモデムに伝えられる。また L 個に倒すことによって同じく公衆回線 E116 の情報はハンドセット E100 および子電話 E107

側に倒される。

E121 はダイヤルパルス発生用リレーである。回 級切り換え用制御リレー E120 側に倒されている ときのダイヤルパルス発生用に使用する。すなわ ち。このリレーを10パルス/秒または20パルス / 秒で ON / OFF することによって、ダイヤリン グを行なう。E122は回線電流用抵抗である。ダイ ヤルパルス発生時に回線に電流を流すために使用 する。E123はダイヤルパルス用波形整形リレー(S) である。ダイヤルパルス時の波形整形を行なう。E124 はリターンコイルである回線に電流を流すために 使用する。E125極性反転検出回路である。被呼例 が応答した時に起こる極性反転を検出する。これ を利用して被呼側が応答したかどうかを知ること ができる。E126 は直流カツト用のコンデンサであ る。BI27はハイブリット トランスである。ファ クシミリ モデム用信号を送信側と受信側に分離 するために使用する。機能的にはハイブリット トランス Elll と同等である。

E128 は受信側のインピーダンス変換用のオペア

タッチ、キーボード入力、タイマなどの各種のイベントを一括して管理し、発注したイベントを 待っているアプリケーションに制御を渡す、いわゆるイベント駆動型システムを制御する機能を 持つ。

ンプである。 回線側とファクシミリモデム (または通信モデム) 側のインピーダンスマッチングを行なう。 E129 は送信側のインピーダンス変換用のオペアンプである。 回線側とファクシミリモデム (または通信モデム) 側のインピーダンスマッチングを行なう。 E130 はファクシミリモデム (通信モデム) への入力信号 RXA である。 E131 はファクシミリモデム (通信モデム) からの出力信号 TXA である。

## 『ソフトウエア構成』

第28 図から第53 図は本発明の実施例の CPU E1の制御動作を示した図である。

第28 図は本実施例のおけるソフトウエア構造である。S1-3 の OS (オペレーティングシステム)は、FAX の送受信をバツクグラウンドで行えるようにマルチタスク OS である。S1-2 のマネージヤと呼ばれる管理プログラムが、S1-3 の OS とS1-1 のアブリケーションの間に介在し、ユーザとアブリケーションとのインターフエースを取り待っている。その中で特に、タッチパネルへの

アプリケーションを起動する。マネージャによって起動されたアプリケーションは、制御が渡ると発生したイベントに応じた処理を行い、 その後マネージャに制御を帰しイベントを待つ状態になる。

ではモータを回さない制御をする。スピンドルモータを回さない状態でハードデイスクにアクセスすると、定常回転になるまで何秒間か待たされることになる。

2つめは、ファン(排気ファンとハードデイスク ファン)のON/OFF制御である。騒音防止と 省電力のため、前述の使用外時間帯ではOFFし、 使用中はONする。3 つめは、バブルジエットプリ ンタが接続されている場合、インクの吐出不良を 防ぐためのクリーニング制御である。プリンタを 使用せず4日間経つとプリンタへツドのクリーニン グコマンドを発行する。また、本体の電源を投入 されたときには、他の初期処理とともに、クリー ニングコマンドを発行する。4つめは、表示画面の ON/OFF制御である。後述の環境設定アプリ ケーションで設定される廊面の暗転間隔に従い、 何のイベントも発生しない状態で設定された時間 が経過すると表示画面を消す。その後何らかの イベントが発生するとつける。また、デイスプ レイ自体が蓋の役目をしているので、デイスプ

ッチアプリケーションで設定することができる。これは使用する紙の質や、本システムが置かれる室温、温度などにより、インクの乾き具合が違うからである。

S2-2は伝言板アプリケーションで、ユーザが 直接キーボードより伝言を入力して使用するほか、 後述のFAXアプリケーションによるFAX 送受信 でエラーが発生したときなどに自動的に書き込まれる(このような伝言をシステム伝言と呼ぶ)。

S2-3はワープロアプリケーションである。第31 図はこのワープロの基本画面、第32図は印刷設定 画面で、S5-1のファクス送信スイツチは、印刷 することなく、直接送信用フアイルを作成しファ イル送信を行うものである。

S2-4 はタッチパネル掃除アプリケーションで ある。本システムはタッチパネルを採用している 関係上、タッチパネルを拭く状態が必要である。

S2-5 はFAXアプリケーションで、第33図はこのFAXアプリケーションの基本画面、第34図は拡張機能函面、第35図はFAX環境画面、第36

レイを閉められると画面を消し、開けるとつける 制御をする。

第29 図はアプリケーションひとつであるメイン メニューの画面である。メインメニューは、メモ リ上に展開されたアプリケーションの一覧を表示 して、ユーザによりカレントアプリケーションを 選択する機能を持っている。この状態に於いては カレントアプリケーションはメインメニューで ある。

S2-1は環境設定アプリケーションである。第30 図はこの環境設定アプリケーションの画面で、 画の暗転間隔、キーボード入力におけるリピート 機能の間隔や、スピーカの音量などを設定する。 S3-1の定着モードの項目は、バブルジエットプ リンタでインクの乾きが悪い紙に印刷するとも了 プレミに時間をおいて印刷するモードをON/OFF するものである。またこの項目は接続するプリン タの種類により変化する。熱転写プリンタの場に には、印字濃度の設定になる。さらに定着のため の時間(1 行印字後待つ時間)を接述のメモリスイ

図は文書取り出し画面である。第33図において、相手の番号をタッチパネルより入力し、原稿を給紙台ユニット上にセットしてスタートボタンS6-3をタッチすることで送信できる。拡張機能ボタンS6-1をタッチすると、第34図の画面になる。時刻指定や同報などの拡張機能を使用できる。

削除するための機能である。第37 図は受信文書を 画面に表示したものである。

また、FAXはユーザが不在のときに受信することもあり、受信したことを知らせる必要がある。第1図のM48はそのためのLEDであり、受信が正常に行われるとLEDを点滅させる。その後何件か受信しても点滅したままである。第33図S6-2の文書取り出しスイツチを押すことにより、そのLEDを消す。ユーザはそのあと受信したファイルを確認する操作をするだろうという前提である。

第29図のS2-6は電話アプリケーションである。 第38図はこの電話アプリケーションの基本画面、 第39図は電話機画面である。本システムにはダイヤリング可能なハンドセツトが接続されているので、電話をかける場合、ハンドセツトから直接 ダイヤルすることができるが、そのとき、第39図の電話機画面が自動的に表示される。ここで電話 機を検索し、該当の項目をタッチすることでワンタッチダイヤルが可能である。また、本システム

バブルジェットプリンタ使用時、インクの乾き 具合を考慮する"定着モードの時間"、ハードデイ スクのスピンドルモータの制御やファンの制御に 必要な情報である"ハードデイスクの使用時間帯 の設定"、給紙制御に必要な"カットシートフイー ダ(CSF)の有無"などの設定項目がある。

以上のほかにスプール印刷アプリケーションがある。これはアイコンを持たないため、第29 図の一覧には現われない。これは、印刷イメージのファイルを作り、ソフトイベントを利用してこのアプリケーションに渡すと、キューイングして、イベントの合間に印刷処理を行うものである。また、印刷終了したファイルは、前述のメモリスイッチアプリケーションの自動印刷後ファイルを削除するかどうかの設定により、削除しない場合には、終了印が書き込まれる。

次に、第41 図~第63 図のフローチャートに 従い、本発明の実施例の動作を説明する。なお、 以下のフローを実行するためのプログラムは ROM E29 に格納されており、CPU E1 はこのプロ では上述のように子電話を接続できる。電話がかかってきたとき①子電話だけリンガを鳴らす、②両方とも鳴らす、②両方とも鳴らす、の選択ができる。FAXアプリケーションと電話アプリケーションは、内部ではお互いに呼びあっているので、マネージヤのイベント制御下では、1つのアプリケーションと見なされる。

第40図はメモリスイツチアプリケーションの画面である。これは、ハードウエア構成と38に格調の設定を行い、その情報をEEPROME38に格納するものである。前述の環境設定でアプリケーションは比較的頻繁に変更する環境の設定でなり、メーションは比較的頻繁に変更するが関係を制御するために必要を開発したアプリンタの種類で、からを実施されるプリンタの種類で、からないた場合を考慮がある。ではインクではインクの相類できなかった場合を考慮するが設定である。ではインクではインクのでは、1000円間に関係であるが表現したアイルを印刷後削除するか強するが、1000円間に関係するか強を使いて、1000円間に関係であるが表現である。1000円に対したアイルを印刷後削除するか強を対象であるが表現であるが、1000円に対したアイルを印刷後削除するか強をでは、1000円に対象を対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をできないますが、1000円に対象をでは、1000円に対象をできないますが、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をできないますが、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をでは、1000円に対象をできないますができないますが、1000円に対象をできないますができないますが、1000円に対象をできないますができないますが、1000円に対象をできないますが、1000円に対象をできないますがではできないますができないますができないできないますができないますができないできないますができないますができないできないますができない

グラムを実行することにより、以下の制御を行う。

第41図はマネージヤの処理である。まずステツ プ 5 1 4 - 1 で現在の日付・時刻を得る。次に電源 投入後最初の起動だったら、ステップ 514-28 に 進み、各ハードウエアの初期化を行い、ステップ S14-29でプリンタ E4 に対しクリーニングコマ ンドを発行する。クリーニングコマンドを受信し たプリンタ E4 がパブルジェットプリンタの場合、 第24 図のポンプ 53 の吸引力によってインクの 強制排出を行い、吐出不良要因を除去する。なお、 パブルジエツトプリンタの場合にのみクリーニン グコマンドを発行してもよい。ステップ S14-30 でフラグを0にして、ステップ S14-31 でスピン ドルモータとファンを ON する。ステップ S14-32 で現在の日時を格納し、終了する。電源ON後の 起動でなかったらステツプS14-3へ行き、デイ スプレイの開閉直接かどうか調べる。あけられた 直 後 な ら ス テ ツ プ S1 4 - 2 2 へ 行 き 、 表 示 箇 面 、 スピンドルモータ、ファンをそれぞれONし、S14

-1に戻る。閉じられた直後ならステップ S14-17 の画面消去処理に行く。ディスプレイの開閉が ないときはステップ S14-5 へ行く。第40 図で 設 定 した ハードデイスク 使 用 開 始 時 刻 ならステツ プS14-6に行きスピンドルモータとフアンを ON する。次にステップ S I 4 - 7 でプリンタ使用 要 文 だったらステップ S14-23 へ行く。ここで、 他のアプリケーションで使用中ならエラーで終了 する。 使用中でないならステップ S14-24へ行き、 前回の使用から4日以上経っているかどうか調べる。 4日以上ならステツプS14-25へ行き、ステツプ S14-29と同様のクリーニング処理をする。ここ でプリンタの電源が入っていないなどのエラーが 発生したら(ステツプS14-26)、そのまま終了 する。正常ならステツプ S14-27 で現在の日時を 格納する。エラーで日時の更新をしないのは、次 のループでまたクリーニング処理を行えるからで ある。

ステップ S 1 4 - 7 でブリンタ 使用要求でない 場合はイベント制御に移る。ステップ S 1 4 - 8 で

スク使用終了時間帯ならステップ S14-13 に行き、フラグが2のままで 5 分間経過したかを 調べる。経過したならステップ S14-14 に行き、スピンドルモータとファンを OFF し、ステップ S14-15 でフラグを3 にして先頭に戻る。ステップ S14-12 でハードディスク使用時間内ならスピンドルモータとファンは ON のままにしておくので、そのまま先頭に戻る。またフラグが3の場合や、ステップ S14-13で5 分経過していない場合も、先頭に戻る。

ステップ S14 - 8 でイベントが発生していた場合は、ステップ S14 - 33 に進む。まずフラグが2ならばステップ S14 - 34 へ行き、デイスプレイが閉じられた状態かどうか調べ、開けられていればステップ S14 - 35 で適面を O N する。閉じられたないたら、画面は消去したまま動作することになる。次にステップ S14 - 36 に行き、フラクとファンを O N する。ステップ S14 - 38 で発生したイベンを O にして、ステップ S14 - 39 で発生したイベ

イベントが発生しているかどうかを調べ、発生していないならステップ S14 - 9 へ行く。ここからはイベントがないときのマネージヤの制御である。まずフラグの状態を見る。フラグは 0 がイベントが発生した直後、1 がイベントがなくなって画面を消去するまでの状態、2 がイベントがない状態で画面を消去した状態、3 がマネージヤ管理下の全システムを OFF した状態である。

ステップ S 1 4 - 9 でフラグが 0 ならステップ S 1 4 - 2 0 へ行きフラグに 1 を入れ、ステップ S 1 4 - 2 1 で現在の日時を格納して先頭に戻る。 ステップ S 1 4 - 1 6 へ行き、画面の暗転時間が経過したかどうか調べ、経過したらステップ S 1 4 - 1 7 に行き、画面を消去し、ステップ S 1 4 - 1 8 でフラグを 2 にして、ステップ S 1 4 - 1 9 で現在の日時を格納し、先頭に戻る。ステップ S 1 4 - 1 6 で暗転時間になっていなければそのまま先頭に戻る。

ステップ S14-11 でフラグが 2 ならばステップ S14-12 に進み、第40 図で設定したハードデイ

トを要求しているアプリケーションに制御をわた

次に第40図メモリスイツチアプリケーションの 動作を、第42図のフローに従い説明する。

まず、初期稼動時にはステップ S 4 0 - 1 からス テップS40-13に行き、EEPROM内の情報つま り、デフオルト値をそのまま一覧安示してマネー「 ジャに戻る。タッチイベントが起きると、ステツ プ S 4 0 - 2 か ら S 4 0 - 3 へ 行 き 、 タ ツ チ 解 析 の 結 果、プリンタ種別の設定ならステツプ S40-11 に 行き設定処理を行う。自動印刷後ファイル削除の 設定ならステップ S40-4 からステップ S40-10 に行き、設定処理を行う。ハードデイスクの時間 帯設定ならステップ S40−5 からステップ S40−9 へ行き、設定処理を行う。定着時間の設定ならス テップ S40ー6 からステップ S40-8 へ行き設定 処理を行う。そのほかはステップ 40-7へ行きそ れぞれの設定処理を行う。タツチイベント以外で 起動されるとステツプS40-12へ行き、その処理 を行う。なお、ステツプS40-7には、カツトシー

トフイーダ(CSF)の有無、内蔵ハードデイスク の有無の設定処理も含まれている。

以下、ファクス受信について説明する。ここでは、ユーザは現在ワープロアプリケーションを使用しているものとする。ワープロでは文字入力やタッチパネルへのタッチなどのイベントを待ち、発生するとそのイベントに応じた処理をしてまたイベント待ちをしている。

ここで、公衆回線より Ci 信号を受けたとする。するとマネージヤは、Ci 信号イベントを待っている第43 図 TEL/FAX アプリケーションに制御を渡す。第43 図 (A) のステップ S15ー1 で、TEL/FAX アプリケーショは Ci 信号を確認し、ステップ S15ー14 でモード認識する。第43 図 (B) のステップ S20ー8 で TEL モードなら電話としての機能しか働かないのでステップ S20ー9 に進み、リンガを鳴らすだけで終了する。FAX モードならFAX としての機能しか働かないのでステップ S20ー10 に進み、回線を接続し、ステップ S20ー11 でFAX タスクを起動して終了する。

プS15-3でダイマ(20~30 秒タイマ)によりマネージャはTEL/FAXアプリケーションに起動をかける。ステップS15-24で回線を切断し、その後マネージャに戻る。

第44図のステップ S16-1 からは FAX 受信タスクの処理になる。ステップ S16-1 でプロトルコ交信を行う。正常終了するとステップ S16-3 へ行きその後の処理を行う。異常終了の場合はステップ S16-10 に行きエラーコードを発生し、タスクを終了する。

一方、ステップ S 1 6 - 3 ではデイスク受信のために、ハードデイスク内にファイルをクリエイトする。ここでファイルエラーが起きると、ステップ S 1 6 - 4 からステップ S 1 6 - 1 0 に行きエラー終了する。正常にファイルが作成できると、ステップ S 1 6 - 5 へ行きデータの交信を始める。1 ラインごと受信してファイルに書き込む処理をくり返す。書き込み途中でファイルエラーまたは交信エラーが発生すると、ステップ S 1 6 - 6 からステップ S 1 6 - 8 へ行きエラーコードを発生し、ステップ S 1 6

AUTOモードなら電話とAFXを自動判別するのでステップ S15-15 に進み、回線を接続する。ステップ S15-16、S15-17では電話か FAXかを自動判断する。FAXと判断するとステップ S15-18へ行き FAXの処理にはいる。ステップ S15-18では FAX 受信タスクを起動してマネージャに戻る。電話と判断するとステップ S15-19へ行き、リンガを鳴らし、ステップ S16-20 で 20~30 秒程度のタイマを起動してマネージャに戻る。

ステップ S 1 5 - 2 へ行く流れの場合、この 2 0 ~ 3 0 秒の間に、ユーザによりハンドセット E 2 5 が取られると、ステップ S 1 5 - 2 よりハンドセットイベントを待っている T E L / F A X アプリケーションに制御が渡る。ステップ S 1 5 - 2 1 ではタイマを中止し、ステップ S 1 5 - 2 2 でリンガを止め、次にステップ S 1 5 - 2 2 でリンガを止め、次にステップ S 1 6 - 2 3 に行き回線をハンドセット E 2 5 につないで運話可能状態にして、マネージヤに戻る。ユーザはそのまま通話できる。ユーザ不在などのためハンドセット E 2 5 を取らないと、ステッ

- 9 でファイルをクローズして、エラー終了する。 全ての交信が正常終了すると、ステツブ S 16 - 7 へ 行き、ファイルをクローズして、タスクを終了す る。

マネージヤに制御が戻っているタイミングで、前 述のタスク終了を検知すると、第43図(A)のス テツブ S15-1 で T E L / F A X アプリケーション に対し、F A X 終了を知らせるソフトイペントを売り で S15-4 で F A X が終了したことを認識し、ステップ S15-6 で回線を切断し、ステップ S15-6 で 工ラー終了だったかどうか判断する。エラー・ エラーを了だったかどうか判断する。エラー・ で (エラー種別)を判断する。ユーザに知らして 必要のあるエラーの場合には、ステップ S15-11 必要のあるエラーの場合には、ステップ S15-11 で 伝書板 アプリケーションに対しシステム 伝言を 指示するソフトイペントを発行し、ステップ S15

正常終了の場合にはステップ S15 - 7 へ行き、作成されたファイルを、管理しやすい名前に変更、移

動する。次にステップ S 1 5 - 8 で L E D を点 滅させる。次にステップ S 1 5 - 9 で自動印刷が O N に設定されているか判定し、O N ならステップ S 1 5 - 1 0 へ行きスプール印刷 アプリケーションに対し、デイスク受信したファイルを印刷することを指示するソフトイベントを発行する。OFF ならステップ S 1 5 - 2 5 へ行く。ステップ S 1 5 - 2 5 では交信結果を通信レポートに格納し、終了する。

上述のスプール印刷アプリケーションではマネージャよりソフトイベントで起動されると、第 45 図のステップ S17-1 に行き、ステップ S17-2 でフアイルのキューイングを行う。ステップ S17-3 でキューがオーバーフローしている場合には、ステップ S17-28 でエラーを知らせるソフトイペントを要求元アプリケーション対して発行し、マネージャに戻る。

正常にキューにつないだ後はステップS17-4に 進む。ステップS17-4で現在処理中(印刷中)の ファイルがある場合には、そのファイルを継続処 理する(ステップS17-7へ行く)。処理中ファイ

プS17-10で検出する。さらに、ステツプS17-11 で1ページ分の終了を検出すると、ステップ S17 - 12 へ行きバツファの残りをプリンタ制御プログ ラムに送り、ステツプ S 1 7 - 1 3 で用紙の排出処理 を行い、ステップ S17-14 でフアイルをクローズ し、ステップ S17-15 で印刷 経過フラグを進め、 マネージャに戻る。ファイルの終了を検出すると ステップS17-20に行き、印刷終了を書き込み、 ステップ S17-21 でファイルをクローズし、ステ ツプ S 1 7 - 2 2 でパツフアの残りをプリンタ 制御プ ログラムに送り、ステップSI7-23で印刷経過フ ラグに - 1 を入れ、ステップ S17 - 24 でキユーイ ンデクスを進める。次にステツプ S17-25 で前述 のメモリスイツチの自動印刷ファイル削除の設定 を見て、削除の場合のみステップS17-26へ行き そのファイルを削除する。削除されない文書は、印 刷結果を確認したあと、前述のとおり、第36図の 59-2のスイツチを押すことにより、一括で削除 される。ステップS17-27では排出コマンドをプ リンタ制御プログラムに送り、マネージヤに戻る。

ルがない場合には、ステツプS17-5に行き印刷 経過フラグを0にセツトする。ステツプS17-6は、 給紙コマンドをプリンタ制御プログラムに送る。ス テップ S 1 7 - 7 では 処理ファイルをオープンして、 ステップ S17-8 で印刷経過フラグの値までファ イルポインタを進め、次にステップ S17-9 であ らかじめ定められたライン分リードする。ここで は32ラインとする。ファイルまたはページの終了 でなければ、ステップ S17-10 を通り、ステップ S17-16 で FAX の データは MH コードなので生 イメージに変換してパツファにためる。その後ス テップ S17-17 に進みプリンタ制御プログラムに 生イメージを送る。ステップS17-18で印刷経過 フラグに32を足し、ステップS17-19のファイ ルクローズに行き、マネージャに制御を戻す。ブ リンタの32ライン分の終了イベントが挙がると、 ステツプ S17-4のキューにつないだ後からの処 理になる。

ステップ S 1 7 - 9 の 3 2 ライン分のリード中、1 ベージ分の終了またはファイルの終わりをステッ

第46 図からはブリンタ制御プログラム側の処理 になる。当プログラムの起動は、アプリケーショ ンからのデータ転送要求と、プリンタの印字動作 終了を示すハードウエア割り込みがある。データ 転送要求で起動されるとステップ 518~1 からス テツプ S18-2に進み、給紙コマンドかどうか調 べる。給紙コマンドでないならステツプ S18-3へ 進む。送られてきた32ラインのイメージデータは FAXの解像度である(約200dpi)。本システム において前述のメモリスイツチアプリケーション によりパプルジェットプリンタが接続されている とすると、パブルジェツトプリンタの解像度は 360dpiであるので解像度変換が必要である。さ らにパブルジエットプリンタはシリアルブリンタ であるため、第47図のようなビツトイメージの様 構変換も必要である。ステップSI8-3で模様の ビットイメージ変換を行い、ステップ S18-4で 200dpi ⇒ 360dpiの2次元変換を行い、ステツ プS18-5でプリンタ種別を判断する。パブルジ エットプリンタでない場合は、ステツプS18-6で

甲字範囲が両端 5 m m ずつ小さいので、データの両 端 5 m m 分を捨てる。ステップ S18-7 で熱転写プ リンタが接続されていれば、ステップ S18-8で 印字濃度を設定しステップS18-7でデータをプ リンタに渡す。プリンタが印字動作をしている間、 一旦プリンタ制御プログラムは制御を戻す。印字 動作が終了すると、ブリンタ制御プログラムはハー ドウエア割り込みにより再び起動され、ステップ SI8-10 へ進む。パブルジェットプリンタが接続 されていなければステップ S18-21へ行き、接続 されていればステップ S18-19 に来て、前述の環 **境設定アプリケーションで設定された定着モード** の有無を調べる。定着モードありの場合には、ス テップS18-22で設定時間分ループする。その後、 ステップ S18-21へ行きプリンタ終了イベントを 挙げる。

一方、給紙コマンドの場合は、ステップ S18-11 に行きプリンタに対し給紙コマンドを出す。プリンタ種別やカットシートフイーダ (CSF) 有無によりプリンタ本体が行う給紙処理が違うため、給

受信文書一覧処理にはいる。一覧表示では第36図のように印刷終了した文書には \* 印がついて表示される。なお、文書取り出しスイッチ以外のタッチ位置であれば、ステップ S 2 0 ~ 7 でその処理を行う。

Ci 信号を着信してからこの間、ワープロアプリケーション以外は画面表示を行っていない。 画面はワープロの画面のままである。しかもキー入力やタッチパネルへのタッチなどワープロが待っているイベントを発生させれば、ワープロに起動がかかる。ワープロはそのイベントの処理をすることができるので、ユーザはワープロを操作し続けている状態で、電話やFAXの受信、受信文書の印刷を行うことができる。

次に本実施例のリンが鳴動の制御動作について 説明する。本装置の使用者は実際の電話の着信の 前に以下のフラグを設定しておく必要がある。

第48図は、受信モードを設定するためのフロー チャート図である。

まず、電話とFAXの切り換えを行うために、そ

紙後、用紙を送るか戻すかして、用紙上端を合わせる処理をする。その原、パックラッシュを防ぐため、最後は送り方向で終わる。この処理により、アプリケーション側でブリンタ種別やCSF有無を意識する必要がなくなる。上述の判断をステップ S18-12、13、16 で行い、パブルジェットプリンタ/CSF 有りならステップ S18-14 で何らステップ S18-15 で360 戻し、60 進める。熱転写プリンタ/CSF 無しならステップ S18-17 で3 進める。熱転写プリンタ/CSF 無しならステップ S18-17 で3 進める。熱転写プリンタ/CSF 無しならステップ S18-17 で 3 進める。熱転写プリンタ/CSF 無しならステップ S18-17 で 3 進める。熱転写プリンタ/CSF 無しならステップ S18-18 で 337 戻し、40 進める。

第 3 3 図の S 6 - 2 の文書取り出しスイツチを押すと、 第 4 3 図の ステップ S 1 5 - 4 から第 4 4 図のステップ S 2 0 - 1 に来る。 タッチ以外のイベントの場合にはここからステップ S 2 0 - 6 へ行き、 その処理してマネージャに戻る。 ステップ S 2 0 - 2 では タッチ 位置の解析を行い、 ステップ S 2 0 - 3 で文書取り出しスイッチだとステップ S 2 0 - 4 へ行き、 LED を消す。次にステップ S 2 0 - 5 へ行き、

の機能を優先させるか入力する。電話モードであれば電話優先であり、使用者がハンドセットまたは子電話を取るまで電話は着信しない。FAXモードはファクシミリ優先モードであり、電話が着信するとFAX受信モードとなる。AUTOモードは、電話とFAXの自動切り換えを行うために、一度着信してから信号その他で自動判別を行う。

使用者が入力したこのモードにより、ステツブS48-2にあるように電話モードであればCMLリレーをL、受信モードフラグを電話モードに設定し、自動判別を行う場合はステップS48-3のとおりCMLリレーをL、受信モードフラグをAUTOモード、FAX優先であれば、ステップS48-4にあるようにCMLリレーをH、受信モードをFAXモードにセットする。

次に第49図に示すフロー図に従って、AUTO モードでの設定回数を入力する。本実施例ではAUTO モードで電話とFAXの自動判別を行う前に、この 設定回数だけリンガを鳴動させる。この回数をス テップ S49-1 で入力する。 さらに、第50図のフロー図に従ってリンガ音色の設定を行う。ステップ S 50 - 1 でどの リンガで鳴らすかを決める。ハンドセット内蔵のリンガでよければ、ステップ S 50 - 2 でリンガフラグにハンドセットを設定し、F M 音蔵で鳴らしたければ、ステップ S 50 - 3 のとおりリンガフラグを F M 音 顔にきめる。又 A D P C M で鳴らしたければ、ステップ S 50 - 4 のとおりリンガフラグを A D P C M に決める。

また、第51図のフローに従ってリンが鳴動間隔を設定する。図のステップ S 51 - 2 ~ S 51 - 4 のとおり、Ci フラグを設定する。このフラグは交換機から呼び出し信号(Ci 信号)が着たときに、そのCl 信号とおりにリンガを鳴動させるか(S 51 - 3)、それとも、Ci 信号が連続してきている間はずっと継続してリンガを鳴動させるか(S 51 - 2)、またはリンガの種類によってこれらの区別を自動的に行うか(S 51 - 4)を選択する。

又、第52回は、リンガ鳴動電話機の設定の為の フローチャート図である。リンガ鳴動電話機の設

あれば、電話モードの処理と間様にリンガが鳴動する。そして、もし投定回数を越えた場合は、ステップ S 5 3 - 9 にて T L リレーを H にし、回線を接続する。そして、電話 / F A X の自動判別の処理をステップ S 5 3 - 1 0 にて行い、もし F A X であれば、ステップ S 5 3 - 1 1 にて F M 音がにて リンガ音を鳴動させる。この場合、使用者が電話をとれば、ステップ S 5 3 - 1 3 にあるとおり、T L リレーを L にして会話を行い、また電話が取られなければ、ステップ S 5 3 - 1 4 にて 不 在処理を行う。

受信モードが電話モードであれば、次にステツプS53-3にてリンガフラグのチエツクを行う。 もしリンガフラグがハンドセツトであれば、このままでハンドセツトについているリンガを鳴らす。 リンガフラグがFM音麗またはADPCMであれば、ステップS53-4にてTLリレーをHにし、ステップS53-5にてCiフラグを調べる。もしステップS53-5でCiフラグが継続であれば、ステップ 定は、どの電話機でリンガを鳴動させるか選択するものであり、第52図のステツプ S52-2のとおり、親、子の両方の電話機ともリンガを鳴らす場合は、H リレー、T L リレーともに L にし、親のみを鳴らす場合は、ステツプ S52-3の様に H リレーを H、T L リレーを L にする。また、子のみ鳴らす場合はステップ S52-4の様に H リレーは L、T L リレーは H にする。

このような前提条件のもとで、電話が着信した場合の動作を第53図のフローチャート図をもとに以下に説明する。

この Ci イベントの処理は Ci 信号が来る度に起動されるものである。 すなわち、通常であれば、Ci 信号は I 秒間 Ci 信号が来た後、2 秒間休むので、3 秒間に 1 度起動される。

もし受信モードがFAXモードであれば、ステツプS53-1からステツプS53-15FAX受信処理を行う。また、受信モードがAUTOモードであれば、ステツプS53-2で設定回数内か否かを判定し、ステツプS53-2で設定された設定回数内で

S 6 3 - 7 にて継続処理を行い、また断続であれば、ステップ S 5 3 - 8 にて断続処理を行う。又 C i フラグが自動であれば、ステップ S 5 3 - 6 にてリンガタイプの判断を行う。ステップ S 5 3 - 6 にてリンガタイプが音楽であれば、ステップ S 5 3 - 7 にて継続処理を行い、リンガタイプが音声であればステップ S 5 3 - 7 になる。次の C i が来るはステップ S 5 3 - 7 は継続処理を行う。ステップ S 5 3 - 7 は継続処理である。次の C i が来る時間までFM 音源またはADPCM を連続再生する。曲、または音声データが終わった場合は最初から関いなっている間は1つの曲、もしくは音声が鳴り続けることになる。

又、ステツブ S 5 3 - 8 は断続処理である。Ci が L O W の時間だけ、F M 音源または A D P C M を再生する。Ci イベントの毎回曲または音声データの最初から再生する。すなわち、この場合、曲または音声データは、C l 信号のタイミングで毎回最初からくり返すことになる。

以上が本発明によるリンガ制御の説明である。 尚、以上の説明では電話/FAXの複合機を用いてリンガ鳴動を行う場合の説明を行ったが、音楽また音声を再生できる電話装置であれば、本実施例のリンガ鳴動を実施可能である。



第6図はデイスプレイ後方カバーの部分断面図、 第7図は本体正面から見たキーボード部外観図、 第8図はキーボードを押し込んだ状態の側面図、 第9図はキーボードを引き出した状態の側面図、 第10図(a) はケーブルを収納したキーボード の背面斜視図、

第10図(b)はケーブルの収納状態を示す拡大 断面図、

第11図はデイスプレイを閉じた状態の内部構成図、

第12回はエジエクタユニツトの構成図、

第13 図 (a) ~ (d) はキーボードとエジエク タガイドの関係を示す側面図、

第14図はハンドルをキーボードレストとする位置関係を示す側面図、

第15図 (a) はハンドルをアームレストとする 状態の部分斜視図、

第15 図(b)はハンドルをアームレストとする 位置関係を示す側面図、

第16図(a)は紙搬送路の上部ユニットを閉じ

#### (効果)

以上の様に本発明によれば、表示画面を開閉自在にした情報処理装置においても表示画面の開閉状態に拘らずデータ通信状態を常時認識可能にできる。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明装置のシステムの一例を示す外観 斜視図、

第2図(a)は本発明装置に係る本体の分解斜視 関、

第2図(b)は本発明装置に係る本体の一部断面図、

第3図は本発明装置に係る斜め前方外観図、

第4図(a)は本発明装置に係る後方外観図、

第4図(b)は本発明装置に係る電源インレット 部分の斜視図、

第 5 図(a)はディスプレイのヒンジを示す要部 斜視図、

第5図(b)はヒンジ部分の拡大断面図、

第5図(c)はヒンジ部分の拡大斜視図、

た状態の構成図、

第16図(b)は開閉つまみを示す斜視図、

第17図は紙撒送路の上部ユニットを開いた状態 の構成図、

第18図は開閉つまみとディスプレイの角度を示す側面図。

第19図はハンドセツトユニツトの外観斜視図、 第20図はハンドセツト置台の分解斜視図、

第21図はハンドセット置台固定体の構成図、

第22図は固定体を本体に結合した正面の構成図、

第23図は固定体を本体に結合した平面の構成図、

第24図は第1図に示したプリンタの内部構成図、

第25 図はブリンタの記録手段であるヘッドカー トリッジの斜複図、

第26図は本実施例の基本構成を示したブロック 図、

第27図はNCUの構成を示したブロック図、

第28図はソフトウエア構造を示した図、

第29図はメインメニューの函面を示した図、

第30図は環境設定の護面を示した図、

## 特開平3-235116(24)

第31 図はワープロの基本面面を示した図、 第32 図はワープロの印刷画面を示した図、 第33 図はFAX テンキー画面を示した図、 第34 図はFAX 拡張画面を示した図、 第36 図はFAX 環境画面を示した図、 第36 図はFAX 印刷表示・受信文書一覧画面を

第36図はFAX印刷表示・受信文書一覧画面を 示した図、

第37図はFAX印刷表示・表示画面を示した図、 第38図は電話テンキー画面を示した図、

第39図は電話帳面面を示した図、

第40図はメモリスイツチ画面を示した図、

第41 図はマネージヤフローチャート図、

第42図はメモリスイツチのフローチヤート、

第43図(A)(B)はTEL/FAXのフロー チャートM

第44 図はFAX 受信タスクフローチヤート図、 第45 図はスプール印刷フローチヤート図、 第46 図はプリンタ制御プログラムフローチヤート図、

第47図は経機変換を示した図、

第48図は受信モード設定のフローチャート図、 第49図は AUTOモードでの設定回数入力の フローチャート図、

第 5 0 図はリンガ音色の設定のフローチャート図、 第 5 1 図はリンガ鳴動間隔の設定のフローチャー ト図、

第 5 2 図はリンガ鳴動電話機の設定のフローチャー ト図、

第53 図はリンガ 鳴動制御のフローチャート図である。

E1 --- CPU

E 2 9 --- R O M

B35…デイスプレイ

E 4 0 ... L E D

E41…表示部開閉スイツチ

出願人 キヤノン株式会社

代理人 丸 島 傷 一

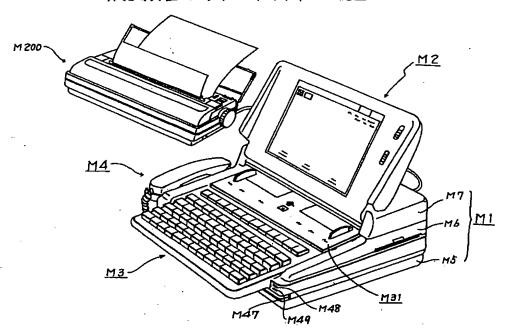
西山恵三

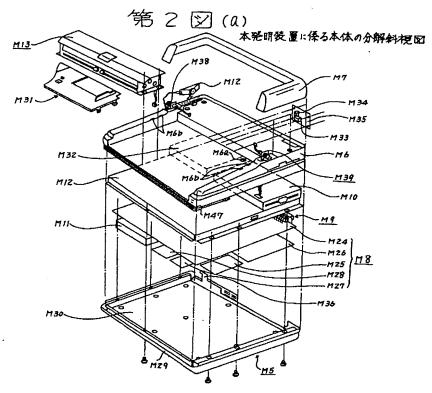


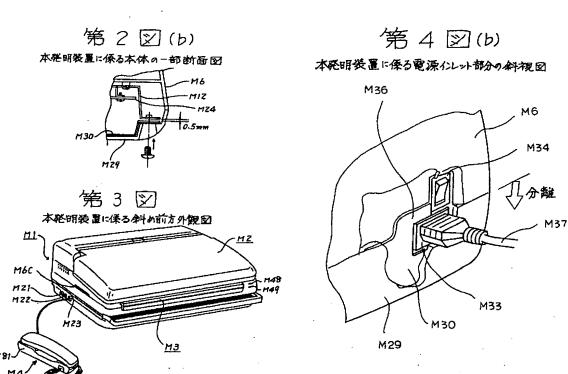


# 第 1 図

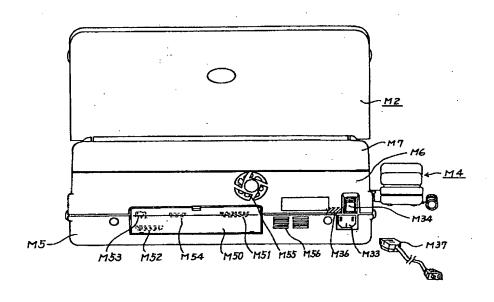
# 本発明装置のシステムの一例を示す外観斜視図

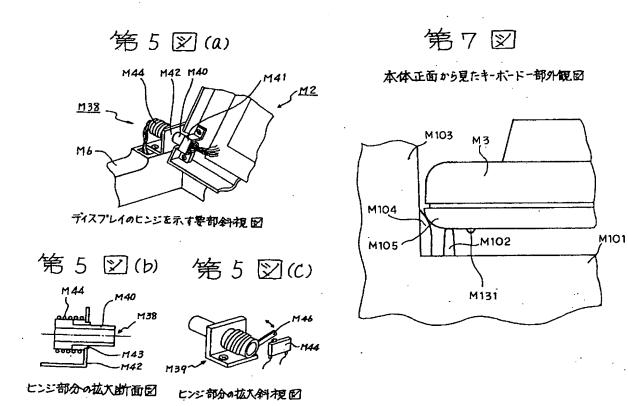






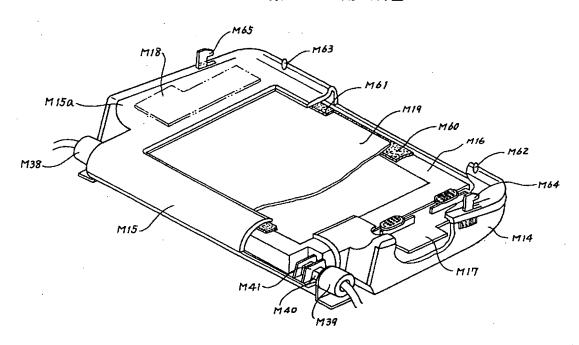
第4②(a) 本発明装置:係る後方外観図



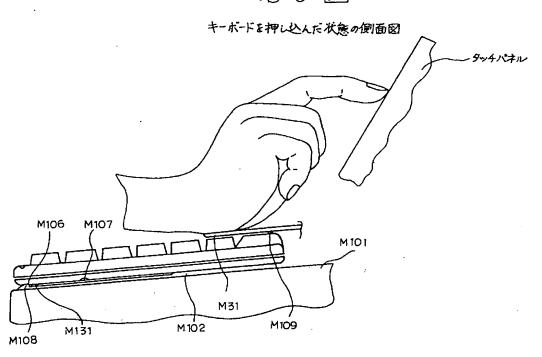


# 第6図

# ディスプレイ後ろカバーの部分断面図



# 第8図

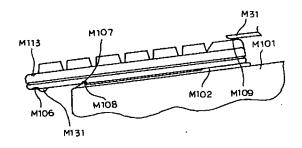


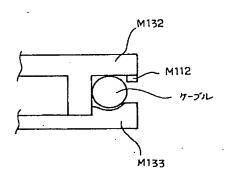
第9図

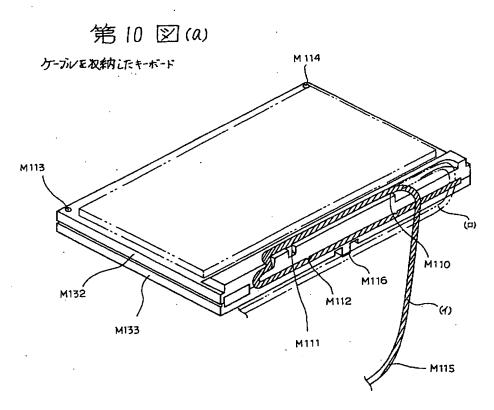
キーボードを引き出した状態の側面図

# 第10図(b)

ケーブルの収納状態 ま示す拡大断面図

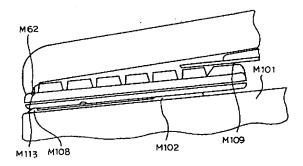






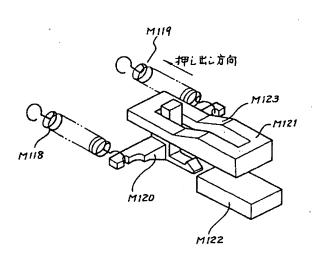
第川図

# デスプレイを閉じた状態の内部構成図



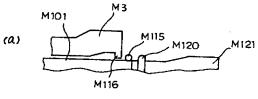
# 第12 図

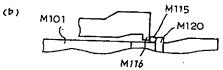
エジェクタユニットの構成図



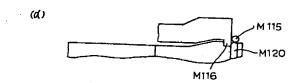
第13 図

キーボードとエシェクタガイトの関係を示す側面図



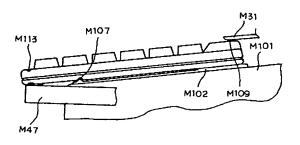






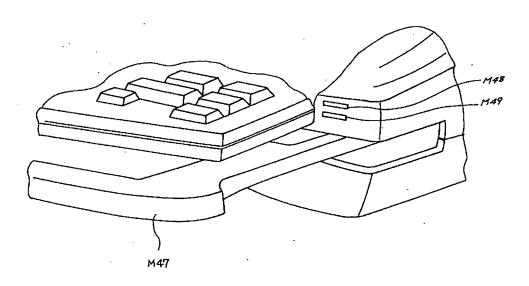
第 14 図

# ハンドルをキーボードレストとする位置関係を示す関面図



第15図(a)

# ハンドルをアームレストとする状態の部分斜視図



第16 ② (b)
開開フまみを示す斜視図

MI24

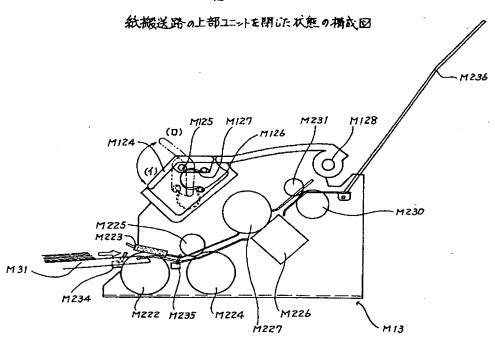
MI25

MI26

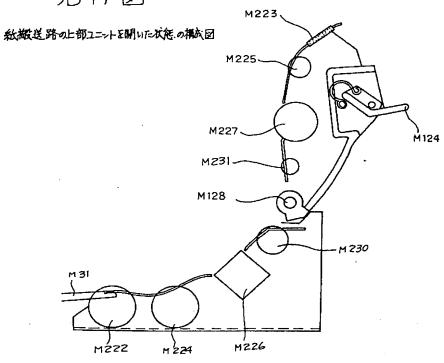
MI27

MI27

# 第16 図(a)



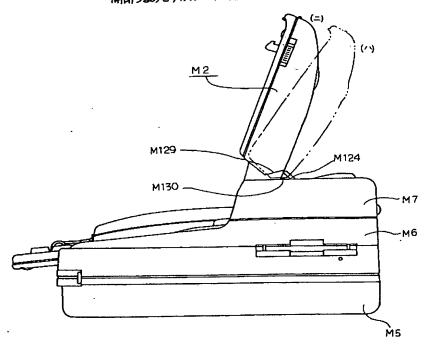
# 第17回



-323-

第18 図

開閉つまみとディスプレイの角度を示す側面図

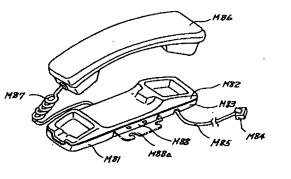


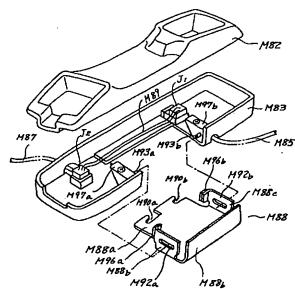
第 19 図

ハンドセットユニットの外観斜視図

第 20 図

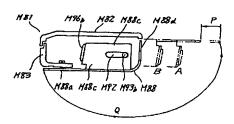
ハンドセル量台の分解斜視図





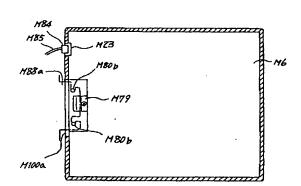
# 第 21 図

# ハンドセット量台固定体の構放図



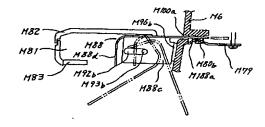
第 22 図

固定体を本体におるした正面の構成図

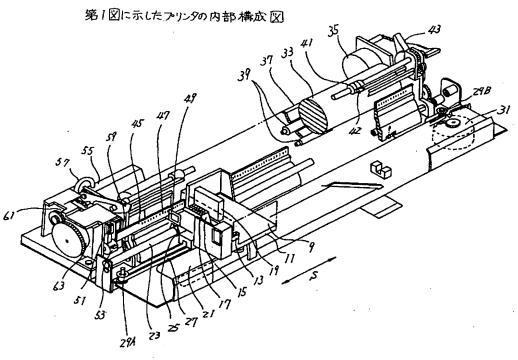


第 23 図

固定体を本体に結合した平面の構成図



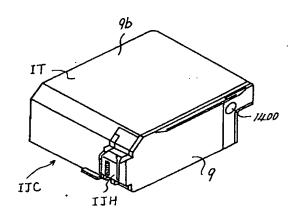
# 第 24図

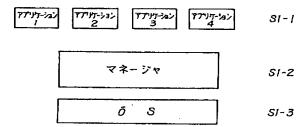


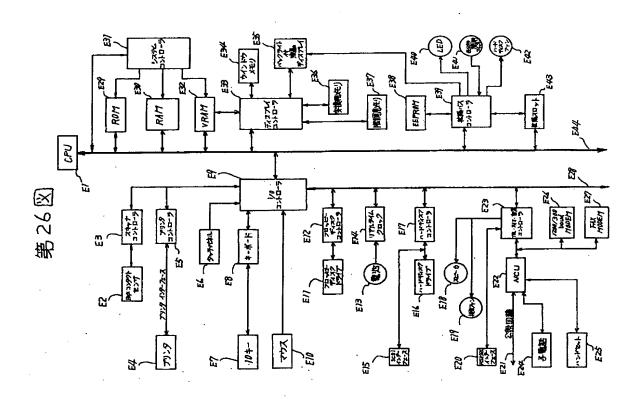
# 第25図

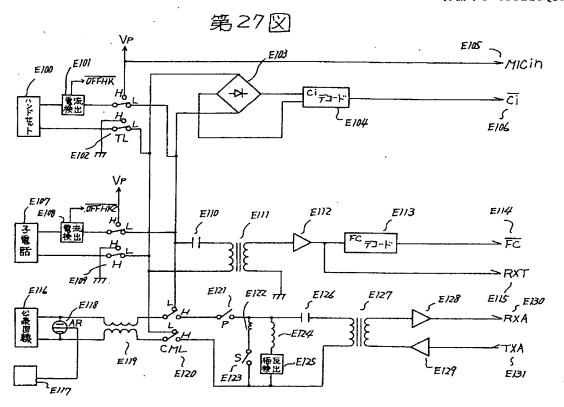
# 第 28 図

# フ・リンタの記録手段であるヘードカートリンの料視図

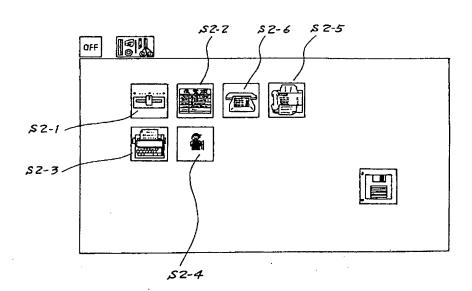




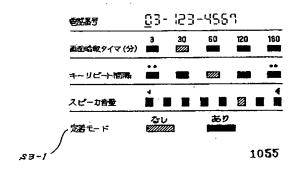


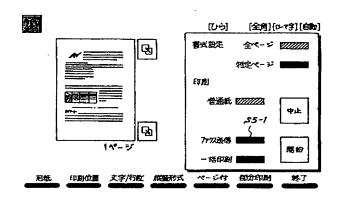


第 29 図



# 





## 図面の浄書(内容に変更なし)

# 第 3/ 図





[中] [等倍] [ノーマル] 1頁 1行 14桁

[ひら] [全角] [ローマ字] [自動]

AV

Eれかかる 荒涼とした砂漠の中を、全波力で自動車が駆け抜けていく。ガードレールなど、どこにもない。センターラインもない。 もちろん、遺様など何もない。岩と砂と風だけの世界を何台もの自動車が、餅ったように正確にカーブを切って疾駆する。

日本でも有名な。 シンや車体、それを機る優れたドライバー、車を点換して修理するメカニックチームが必要だ。

そして、 脚 久に 勝つ ために はさらに、 ドライバーの 誇り で 的 確に コース の 指示 を あたえる ナビゲータが、 絶対に欠くことのできない 存在 なのである。 彼の正確なコース 案内がなければ、 砂膜の中を 1



文字極設定

字種変更

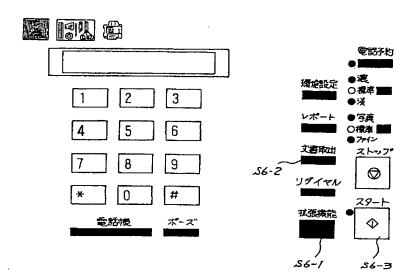
編集

丧と絵

保存呼出

書式と印刷

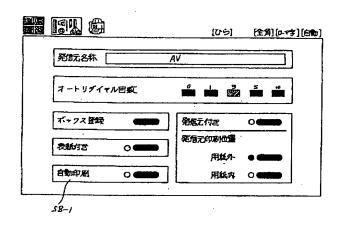
# 第 33 図



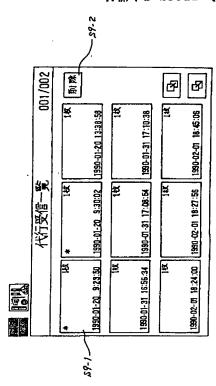
# 第 34 図

時刻指定送信/■■	 _
時刻指定送信2	<del>-</del>
時刻指定 / ポーソング 受信 ■■	
時刻指定2 ポーリング 受信 ■■	
時刻指定 / 親展送傷 ■■	<del>-</del>
時刻福定_2 契展送信	Q <sub>0</sub>

第 35 図



第38図



図面の浄書(内容に変更なし)

第 37 図

日本でも有名な。カリーに参加するためには、タフなエンジンや事体、それを通る優れたドライバー、事を点映して作及するメカニックチームが必要だ。

そして、勝負に勝つためにはさらに、ドライバーの関りで的確にコースの指示をあたえるナビゲータが、絶対に欠くことのできない存在なのである。 彼の正確なコース案内がなければ、砂模の中を1 キロだって走ることはできないのだ。



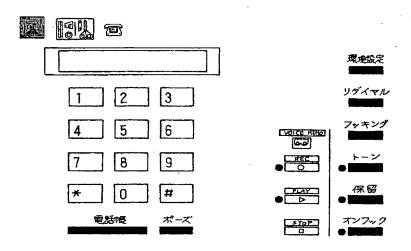
4年に一度開催される世界最大の外件ヨットレース、 で、オーストラリアからアメリカに脚利を取り戻したのも、ナビゲータの活躍によるものだった。プロペラ級による無差

	America's CUP		
	<b>建筑建筑</b>		MIP TO SERVICE
<b>新公正</b>	オーストラリア	アメリカ	
	7ランガイド	<b>チニスコナー</b>	
	オーストラリフFF	スターズアンド	T

陸世界一周飛行をなし進げた認識を認識 の記録も、ぴったりと同様に容り沿ってナ ピゲーター役を務めた、もう一様のセスナ が飛ばなかったら実現できなかったに遠い ない。

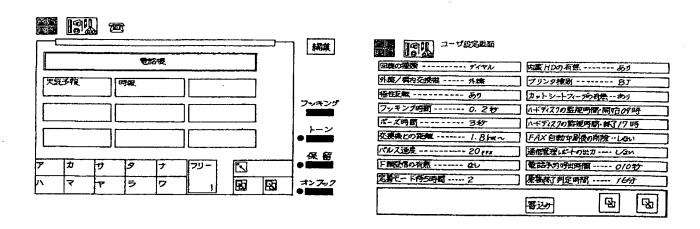
削除/再生 表示切換 呼出/保存 印 刷

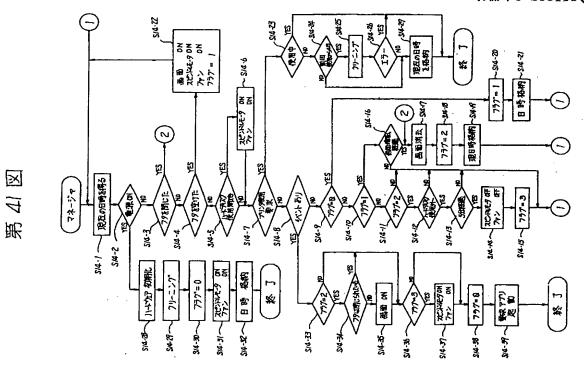
# 第 38 図

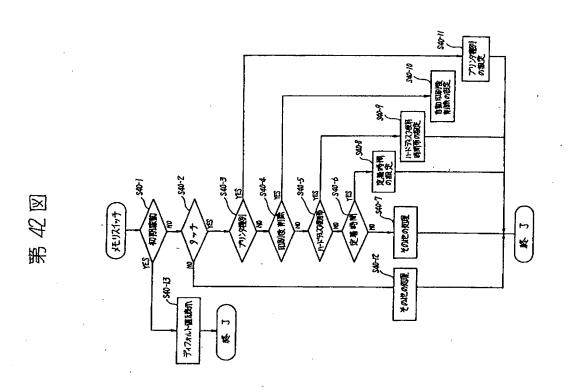


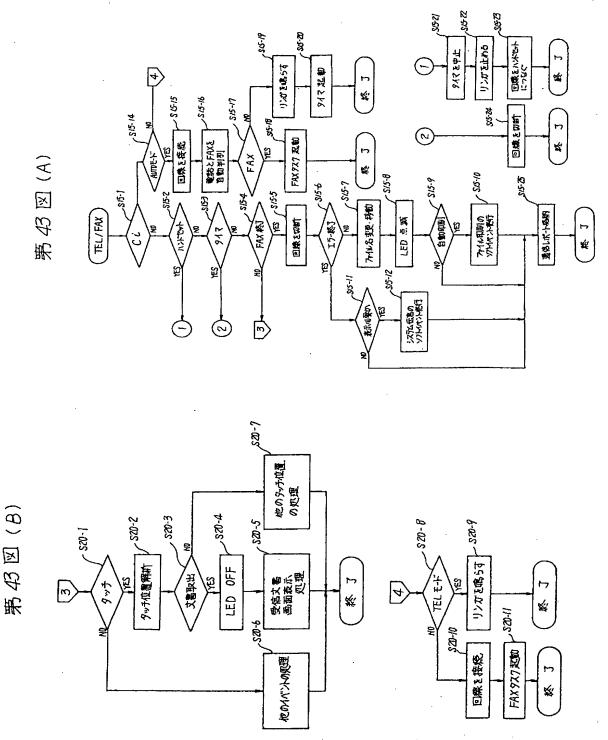
第 39 図

第 40 図



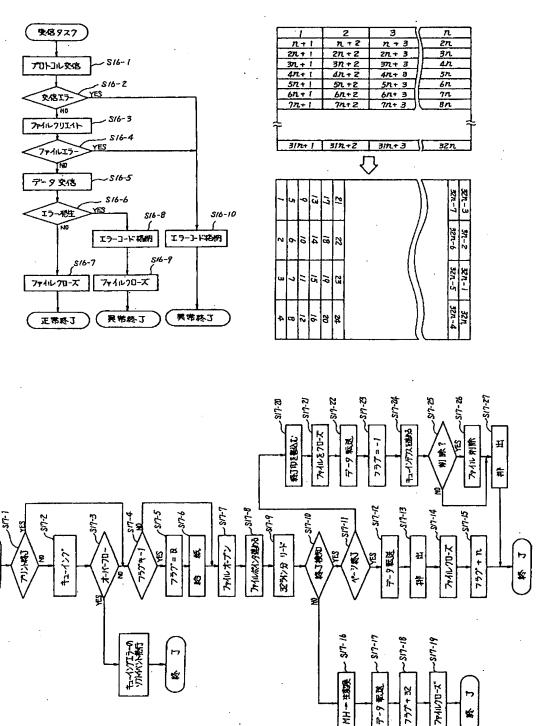


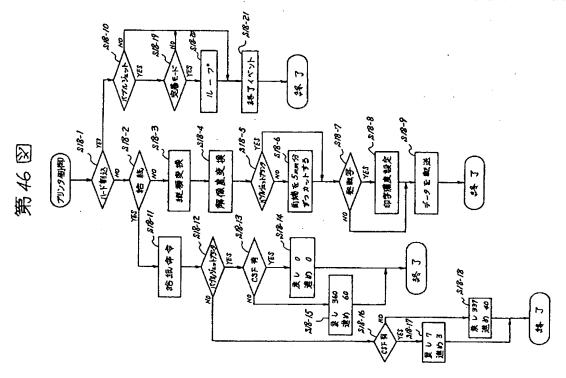




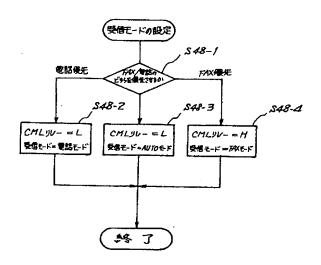
第 44 図

第 47 図

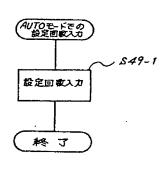


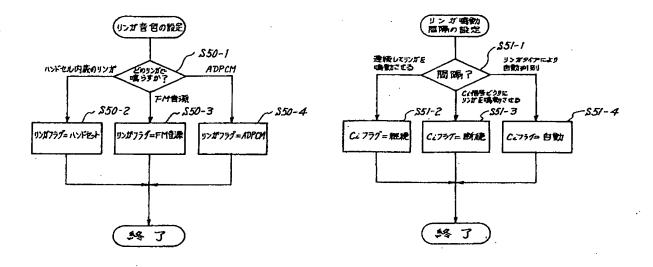


第 48 図

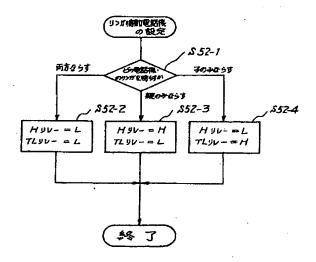


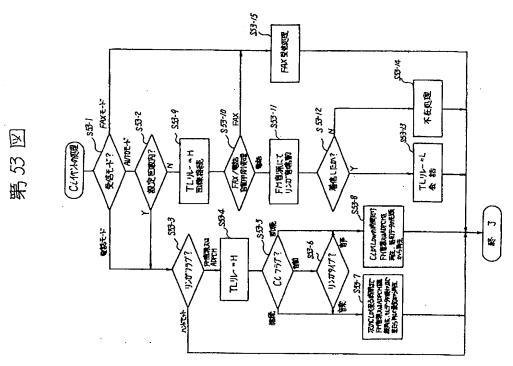
第 49 図





第 52 図





# 手統補正 普(自発)

平成 2年 6月20日

適

特許庁長官 吉田文教 和

1. 事件の表示

平成 2年 特 許 顧 第 31703 号

2. 発明の名称

情報処理装置

3. 補正をする者

事件との関係

特許出顯人

住 所 東京都大田区下丸子3-30-2

名称 (100) キャノン株式会社

代表者 山路 敬三

4. 代理人

扩式 学<del>生</del>

居 所 〒146 東京都大田区下丸子3-30-2

キヤノン株式会社内(電話758-2111)

£ 名 (6987)弁理士 丸 島 儶 — [版][E



5 . 補正命令の日付

平成 2年 5月29日(発送日)

6. 補正の対象

図 6

7. 補正の内容

顧書に最初に添付した図面の第31図、 第37図の浄書・別紙の通り

(内容に変更なし)